

路德會架距鏐小學

2021年度全方位學智慧貼計劃

路德會梁鉅鏐小學

2021 年度全方位學習津貼分配比例預算

2020 年度全方位學習津貼餘款:HKD 408,138.71

2021 年度全方位學習津貼總額:約 HKD 900,000

2021 年度全方位學習津貼可用款項:約 HKD 1,308,138.71

範疇	項目總數	預算總支出	資助比例 A (2021 年採用 A 方案)	資助比例 B	資助比例 C
1.1 提升學習效能的 活動/課程	12	HKD 75,700	50%: HKD 37,850	60%: HKD 45, 420	40%: HKD 30, 280
1.2 發展學生潛能、 提升學生正向思 維的活動/課程	54	HKD 1,004,017	50%: HKD 502,008.5	60%: HKD 602, 410. 2	40%: HKD 401, 606.8
1.3 境外學習	2	HKD 2, 027, 000	20% : HKD 405, 400	10% : HKD 202, 700	30% : HKD 608, 100
1.4 比賽/活動報名費(團體)	5	HKD 13,750	100%: HKD 13,750	100%: HKD 13,750	100%: HKD 13,750
1.5 比賽/活動報名費(個人)	5	HKD 59,300	100%: HKD 59,300	100%: HKD 59,300	100%: HKD 59,300
1.6 車費	10	HKD 20,500	100%: HKD 20,500	100%: HKD 20,500	100%: HKD 20,500
1.7 聘請導師	1	HKD 5,000	100%: HKD 5,000	100%: HKD 5,000	100%: HKD 5,000
2.0 購買用品	12	HKD 74, 400	100%: HKD 74, 400	100%: HKD 74,400	100%: HKD 74, 400
合計	101	HKD 3, 279, 667	HKD 1, 118, 208. 5	HKD 1,023,480.2	HKD 1, 212, 936.8
餘款			HKD 189, 930.21	HKD 284, 658. 51	HKD 95, 201.91

Z

全方位學習津貼 運用計劃 2021 學年

聲明:本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則,並已徵詢教師意見,計劃運用津貼推展以下項目:

				對	象			(請)	於適用		經歷 加上✔ 一項)			
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 参與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗		
第1項		Ę	舉辦/參加全方位	立學習活動	ı									
1.1	本地活動:在不同學科/跨學科/	本地活動:在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動,提升學習效能(例如:實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日)												
1	「中華文化局」 1. 增進學生對中華文化的認識 2. 提升學生學習語文的興趣和能力 3. 讓學生認同優秀的中華文化 4. 培養學生對國家、民族的感情	中文	2021年11月22日至26日	P.1-6	全校學生	學生問卷	\$ 2500	~	✓					
2	英文話劇欣賞: Classics for Junior 2021: Walking the Amazon 透過英語藝術活動提升學生學習英語的效 能	英文	2021年 10月8日	P.4- 6	80人	學生問卷	\$ 4450	✓						
3	小一教育參觀 (地點:香港鐵路博物館)	常識	2021年11月	P.1	約140人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 3500	✓	√					

適用範疇包括:中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等,如活動不屬於上述所列範疇,請自行填寫該活動所屬範疇。

				對	豫			(請)	於適用	學習 方格 多於-	加上🗸	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 参與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	學生透過參觀活動,能夠認識香港鐵路的 發展歷程											
4	小二教育參觀 (地點:李鄭屋漢墓博物館) 學生透過參觀活動,能夠認識香港在東漢 時期的歷史	常識	2021年10月	P.2	約140人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 4000	✓	√			
5	小三教育參觀 (地點:三棟屋博物館) 學生透過參觀活動,能夠認識新界圍村的 文化	常識	2021年12月	P.3	約145人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 3500	✓	\			
6	小四教育參觀 (地點:九龍寨城公園) 學生透過參觀活動,能夠認識九龍寨城的 歷史與古今變遷	常識	2022年1月	P.4	約165人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 3500	✓	>			
7	小五教育參觀 (地點:香港海防博物館) 學生透過參觀活動,能夠認識香港在明朝 以後的海防發展歷史	常識	2022年1月	P.5	約165人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 4000	✓	\			
8	小六教育參觀 (地點:屏山鄧族文物館)	常識	2022年2月	P.6	約125人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 4250	✓	✓			

				對	象			(請)	於適用		經歷 加上✔ 一項)	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	1	與工作有關的經驗
	學生透過參觀活動,能夠認識屏山鄧族歷 史文化											
9	小四至小五參觀視藝作品展 (地點:香港大會堂) 透過參觀活動,鼓勵學生走出課室,提升 學生鑑賞視藝作品的能力	藝術 (視藝)	2022年6月	P.4-5	26 人	學生問卷	\$ 1000			√		
10	Pizza Hut「兒童開心之旅」工作坊 1. 讓學生了解 Pizza Hut 的廚房環境和薄餅的製作過程 2. 讓學生體驗製作薄餅的樂趣	情意教育(活動組)	2022 年 6 月中旬	P.4-6	30 人	1. 學生問卷 2. 老師問卷	\$ 2100	√				✓
11	網上歷耆體驗工作坊(ZOOM) 1. 讓學生了解長者的身心靈需要 2. 建立學生的同理心	情意教育(活動組)	2022 年 6 月中旬	P.4-6	40 人	學生問卷	\$ 250		\		✓	
12	迪士尼動畫教室 1. 讓學生了解經典動畫製作的過程 2. 讓學生了解動畫的歷史 3. 讓學生發揮創意,創作屬於自己的動畫作品	綜合能力(活動組)	2022 年 6 月中旬	P.1-3	40人	學生問卷	\$ 4800			\		✓
				第1.1万		算總開支	\$ 37,850			•		

				對	· 象			(請)	基要 於適用 可選擇	方格	加上	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 参與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.2	本地活動:按學生的興趣和能力,組織多	·元化全方位學習活動 練、服務學習、學會活					智能活動、體	藝文	化活!	動、	領袖	訓
1	「中文毛筆書法班」(第一期及第二期) 1. 讓學生學習標準字型、筆法、筆順及結構 2. 提升學生的審美能力 3. 提升學生對中國文化的興趣	中文	2021年10月 至 2022年5月	P.3-6	20人	學生問卷	\$ 3200	✓		✓		
2	「中華文字奇趣課程」(第一期及第二期) 1. 讓學生學習漢字的部首,瞭解漢字的結構,領悟漢字的形和義的關係; 2. 讓學生認識中國文化,體會學習和運用中國語文的樂趣	中文	2021年10月 至 2022年5月	P.1-2	24 人	學生問卷	\$ 4000	~				
3	「粵語配音班」 1. 讓學生學習動畫及戲劇配音的基本技巧、發聲、咬字、聲線聲調的控制 2. 提升學生的說話能力及自信心	中文	2021年10月 至 2022年5月	P.3-6	12 人	學生問卷	\$ 5040	✓		✓		
4	課後興趣班 English Adventure for Speaking 透過不同的主題進行有趣味的學習活	英文	2021年10月 至 2022年5月	P.2-3	10人	學生問卷	\$ 4750	√				

				對	象			(請放	~ 令適用	學習 (方格) 多於-	加上 ✓	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	動,提升學生的英文會話能力											
5	課後興趣班 Speaking for Success 透過不同的主題進行有趣味的學習活 動,提升學生的英文會話能力	英文	2021年10月 至 2022年5月	P.4-6	10人	學生問卷	\$ 4750	√				
6	「珠心算班」 透過耳聽、眼看、手撥、腦算等訓練,全 面提升學生的記憶力、集中能力及心算速 度	數學	2021年11月 至 2022年5月	P.1-2	約10人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 1520	√				
7	「趣味數學班」 透過有趣的主題和活動,全面提高學生解 答難題的能力和掌握破題的技巧	數學	2021年11月 至 2022年5月	P.1-2	約10人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 1520	✓				
8	「數學思維訓練班」 1. 透過參與課後興趣班,提升學生對學 習數學的興趣 2. 提升學生的運算思維能力	數學	2021年11月 至 2022年5月	P.3	約10人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 2280	✓				

				對	象			(請放	令適用		經歷 加上✔ 一項)	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
9	「數學高階思維班」 1. 透過參與課後興趣班,提升學生對學 習數學的興趣 2. 提升學生的運算思維能力	數學	2021年11月 至 2022年5月	P.4	約10人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 2280	✓				
10	「奧數班」 1. 透過不同的學習主題,提升學生對數學知識的掌握及運用 2. 提高學生對文字題閱讀及解答能力 3. 引導學生作出合乎邏輯的推理和判斷	數學	2021年11月 至 2022年5月	P.5-6	約20人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 4560	✓				
11	「普通話唱遊班」 透過唱遊、遊戲及說故事,讓學生從基本 的漢語拼音、詞語及句子,學習普通話	普通話	2021年 10月22日起	P.1-2	(20人)	1. 學生問卷 2. 教師觀察	\$ 11200	✓				
12	生活教育活動計劃(哈樂巴士) 學生透過活動,能夠建立正面、健康的生 活模式,遠離毒品的禍害	常識	2022年 3月14日至 4月1日	P.1-6	約880人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 12320	✓	✓			
13	護苗教育車課程 學生透過活動,能夠學習保護自己身體, 及不幸遇到性侵犯時的處理方法	常識	2021年11月 18、19、22、 23、29、30日	P.2,3,5,6	約575人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 5750		✓			

				對	象			(請放	於適用	方格	經歷 加上✔ 一項)	/號,
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 参與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
14	粤劇班 透過粵劇訓練,讓學生認識戲曲藝術文化, 從而培養出欣賞中華文化的興趣	藝術(音樂)	2021年10月至2022年5月	P.1- 6	10人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 11400		√	✓		
15	柳琴班 透過中樂訓練,讓學生認識中國音樂的特 色,從而培養出欣賞中華文化的興趣	藝術(音樂)	2021年10月至2022年5月	P.2- 6	8人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 4680		√	✓		
16	小提琴班 透過音樂訓練,培養學生對學習小提琴的 興趣,從而提升學生的音樂素養	藝術(音樂)	2021年10月至2022年5月	P.1-6	24 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 15000			\		
17	長笛班 透過音樂訓練,培養學生對學習長笛的興 趣,從而提升學生的音樂素養	藝術(音樂)	2021年10月至2022年5月	P.1- 6	8人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 4750			>		
18	木管樂班(單簧管及薩克管) 透過音樂訓練,培養學生對學習木管樂的 興趣,從而提升學生的音樂素養	藝術(音樂)	2021年10月至2022年5月	P.1-P.6	8人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 4750			>		
19	夏威夷小結他班 透過音樂訓練,培養學生對學習夏威夷小 結他的興趣,從而提升學生的音樂素養	藝術(音樂)	2021年10月至2022年5月	P.1- 6	8人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 4500			√		

				對	象			(請放	◇適用	-	經歷 加上✔ 一項)	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
20	15 弦小豎琴班 透過音樂訓練,培養學生對學習小豎琴的 興趣,從而提升學生的音樂素養	藝術(音樂)	2021年10月至2022年5月	P.1- 6	8人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 5400			✓		
21	田徑班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.1-6	16人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 7920			✓		
22	籃球班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.1-6	38人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 24150			✓		
23	乒乓球班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.3-6	24 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 8064			✓		
24	排球班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.1-6	32 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 9000			✓		

				對	**************************************			(請放	仒適 用		經歷 加上✔ 一項)	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	3. 照顧學生的多樣性											
25	花式跳繩班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.1-6	48 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 15240			✓		
26	西方舞班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.1-6	48 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 21750			✓		
27	五人足球班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.4-6	15人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 7500			✓		
28	軟式巧固球班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.1-6	48人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 22800			✓		

				對	象			(請放	仒適 用		經歷 加上✔ 一項)	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 参與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
29	羽毛球班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.1-6	36人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 11340			✓		
30	Hip Hop 班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.4-6	32人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 24480			✓		
31	躲避盤班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.4-6	14人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 5600			✓		
32	劍擊入門班 1. 提升學生對運動的興趣 2. 發掘學生的運動強項 3. 照顧學生的多樣性	體育	2021年10月 至 2022年5月	P.1-4	20人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 5600			✓		
33	輕彩繪體驗班 1. 讓學生認識輕彩繪的基本運筆技巧 2. 加強學生對色彩應用的認知	藝術 (視藝)	2021年10月 至 2022年5月	初班 P.1-3	10人	學生問卷	\$ 2100			✓		

適用範疇包括:中文/英文/數學/科學/地理/歷史/藝術(音樂)/藝術(視藝)/藝術(其他)/體育/常識/公民與社會發展/跨學科(STEM)/跨學科(其他)/憲法與基本法/國家安全/德育、公民及國民教育/價值觀教育/資優教育/領袖訓練等,如活動不屬於上述所列範疇,請自行填寫該活動所屬範疇。

				對	 象			(請放	仒適用		經歷 加上✔ 一項)	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 参與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	3. 擴闊學生的創意及藝術視野			高班 P.4- 6	10人							
34	輕黏土班 1. 鍛鍊學生的手眼及手腦協調能力 2. 發揮學生創意,擴闊他們的思維空 間	藝術 (視藝)	2021年10月 至 2022年5月	初班 P.1-3 高班 P.4-6	10人	學生問卷	\$ 4550			✓		
35	塑膠彩班 1. 加強學生的手指及手腕靈活性及穩定性 2. 激發學生的創意思維能力 3. 透過創作過程,提高學生的專注力及 耐性	藝術 (視藝)	2021年10月 至 2022年5月	高班 P.46	10人	學生問卷	\$ 2275			✓		
36	禪繞畫班 1. 訓練學生的線條繪畫技巧 2. 舒緩學生緊張的情緒和壓力 3. 培養學生的耐性及提升他們的專注力	藝術 (視藝)	2021年10月 至 2022年5月	高班 P.4- 6	10人	學生問卷	\$ 2275			✓		
37	綜合畫班 1. 讓學生接觸不同的繪畫媒介,學習不同顏料的繪畫技巧	藝術 (視藝)	2021年10月 至 2022年5月	初班 P.1-3	10人	學生問卷	\$ 4550			✓		

適用範疇包括:中文/英文/數學/科學/地理/歷史/藝術(音樂)/藝術(視藝)/藝術(其他)/體育/常識/公民與社會發展/跨學科(STEM)/跨學科(其他)/憲法與基本法/國家安全/德育、公民及國民教育/價值觀教育/資優教育/領袖訓練等,如活動不屬於上述所列範疇,請自行填寫該活動所屬範疇。

				對	· 象			(請)	於適用	學習 方格 多於-	加上🗸	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	2. 啟發學生的創作能力			高班 P.4- 6	10人							
38	小六戶外教育營 1. 提升學生的自理能力 2. 建立學生間良好的團隊和人際關係	價值觀教育(活動組)	2021年12月 15至17日	P.6	133 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 22921.5		✓			
39	學校旅行 1. 讓學生體驗大自然的美 2. 讓學生懂得愛護環境 3. 促進師生及生生之間的感情	價值觀教育(活動組))	2021年 11月3日	P.1-6	865 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 4325	✓	✓			
40	百變魔術興趣班 1. 提升學生的專注力及思考能力 2. 訓練學生的手眼協調能力 3. 加強學生的自信心及表達能力	綜合能力(活動組)	2021年10月 至 2022年6月	P.3-6	20 人	學生問卷	\$ 2800	√				
41	廣播劇創作課程 1. 提升學生的表達能力 2. 學生能合力創作及演出一齣廣播劇	綜合能力(活動組)	2021年10月 至 2022年6月	P.1-2	20人	學生問卷	\$ 3600	√				
42	手機拍攝課程 1. 學生懂得運用手機拍攝的基本操作技 巧	多媒體 (活動組)	2021年10月 至 2022年6月	P.4-6	20 人	學生問卷	\$ 3680	✓				

				對	 象			(請放	◇適 用	學習 方格 多於-	加上✔	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 参與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	2. 學生能掌握剪輯不同類型相片的方法											
43	「出彩人生」歷奇活動(繩網陣) 1. 學生能跳出安舒區,勇於接受挑戰, 並突破自我 2. 學生透過活動能學習團隊精神的重要, 並學習支持隊員的方法	價值觀教育(活動組)	2022 年 6 月中旬	全校學生	865 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 60000		✓			
44	制服團隊手作活動 1. 讓制服團隊的學生學會簡單的繩結 2. 讓制服團隊的學生製作小手工後,送給 弱勢社群	服務學習(活動組)	2021年10月 至 2022年5月	P.5-6	60 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 360		✓		✓	
45	風紀訓練日 1. 讓風紀認識風紀應有的特質 2. 加強風紀的團隊合作精神,並發揮在崗位上 3. 提升風紀的主動性及責任感	領袖訓練 (訓導組)	2021年 9月3日及 9月10日	P.5-6	120人	學生問卷	\$ 3300			✓		
46	領袖生歷奇活動 1. 培養領袖生的領導能力及發掘他們的 領袖素質	領袖訓練 (訓導組)	2022年 11月及6月	P.4-6	40 人	學生問卷	\$ 4800			✓		

				對	象			(請放		方格	經歷 加上✔ 一項)	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	2. 從歷奇活動中建立領袖生的團隊精神 及發揮各自的長處3. 讓領袖生學習與人相處、合作及分享											
47	領袖訓練營 1. 培養領袖生的領導能力及發掘他們的領袖素質 2. 加強領袖生獨立自理的能力 3. 建立團隊精神 4. 透過各種挑戰及障礙,提升領袖生面對難題及解決問題的能力	領袖訓練 (訓導組)	2022年 3月11、12日	P.4-6	40人	學生問卷	\$ 23528			✓		
48	Maker 創作坊 透過動手製作,培養學生的創意思維、探 究和解難能力	跨學科(STEM)	2021年10月 至 2022年5月	P.1-6	30人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 9450	✓				
49	RoboKids 編程機械人班 1. 透過創建機器人,讓學生掌握編程的基本技巧和概念 2. 啟發學生的創意思維	跨學科(STEM)	2021年10月 至 2022年5月	P.1-2	15 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 12000	✓				
50	Micro:bit 興趣班	跨學科(STEM)	2021年10月 至	P.3-6	15人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 12000	✓				

				對	象			(請放	仒適 用	學習 方格	//L /	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	透過學習 Micro:bit 編程,啟發學生的邏輯 思維和創意思維		2022年5月			3. 教師觀察						
51	CodeCombat 比賽班 1. 透過學習 Python 編碼語言,讓學生學習電腦科學的基礎知識 2. 啟發學生的邏輯思維	跨學科(STEM)	2021年10月 至 2022年5月	P.4-6	10人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 8000	✓				
52	RoboKit 編程機械人班 (初階) 1. 透過創建機器人,讓學生掌握編程的基本技巧和概念 2. 啟發學生創意思維	跨學科(STEM)	2021年10月 至 2022年5月	P.3-4	15人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 12000	√				
53	RoboKit 編程機械人班 (進階) 1. 透過創建機器人,讓學生掌握編程的基本技巧和概念 2. 啟發學生創意思維	跨學科(STEM)	2021年10月 至 2022年5月	P.3-5	15 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 12000	√				
54	VEX IQ 比賽班 透過搭建機械人和編程進行解難任務,培 養學生的邏輯思維能力和解難能力	跨學科(STEM)	2021年10月 至 2022年5月	P.4-6	15 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 14400	√				
				 	第1.2 項預	算總開支	\$ 502,008.5					

		對象			(請)	於適用	學習 引方格 過多於-	加上🗸				
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.3		境外活動:舉辦事	或參加境外活動/	/境外比賽	,擴闊學生	上視野						
1	「新加坡多元學習之旅」 學生透過參加學習之旅 1. 能與當地學生交流 2. 能進行服務學習 3. 能認識當地的歷史文化及環保政策 4. 能提升自我照顧的能力	跨學科(學務)	2022年3月28 日至4月1日	P.5	學生: 180人 老師: 10人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 380000		√		✓	
2	「尋找古代詩人足跡之旅」 (蘇杭內地遊) 學生透過參加學習之旅 1. 能認識古代詩人的生平事蹟及其詩作 2. 能認識江南的歷史文化及傳統藝術 3. 能感受中國湖光山色之美 4. 提升學生對國民身份的認同	中文	2022年6月 27日至30日	P.4-6	學生: 30人 老師: 4人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 25400	✓	√	√		
				Š	第1.3項預	算總開支	\$ 405,400					

				對	象			(請於	適用	學習 方格 多於-	□上✓	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.4			比賽/活動報名	費(團體)								
1	2021 年度各項校外數學科比賽 (團體賽) 透過參與校外數學比賽,提升學生應 用數學的能力及解難能力	數學	2021年9月 至 2022年6月	P.3-6	60 人	1. 教師觀察 2. 學生成績	\$1000	✓				
2	STEM 比賽 (團體) 透過參加多元化 STEM 比賽,提升學生創 意思維及解難能力	跨學科(STEM)	2021年9月 至 2022年7月	P.1-6	50 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 5000	✓				
3	VEX IQ 比賽隊伍註冊費 透過參加多元化 STEM 比賽,提升學生創 意思維及解難能力	跨學科(STEM)	2021年9月 至 2022年7月	P.4-6	15 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 1250	√				
4	CodeCombat 比賽註冊費 1. 透過學習 Python 編碼語言,讓學生學習電腦科學的基礎知識 2. 啟發學生的邏輯思維	跨學科(STEM)	2021年9月 至 2022年7月	P.4-6	20 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 6000	√				
5	資訊科技獎勵計劃評審報名費、獎章費 透過參加計劃,提升學生運用資訊科技的能力	資訊科技(電腦科)	2021年9月 至 2022年7月	P.5-6	15 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 500	✓				

		對象			(請)	◇適 用	學習 《 方格 多於 -	□上✓				
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
				Š	第1.4項預算	算總開支	\$ 13,750					
1.5			比賽/活動報名	費(個人)								
1	「小學生中英文現場作文比賽」 (大埔三育中學) 1. 學生能發揮潛能,一展所長,擴闊視 野 2. 提升學生對中文寫作的興趣 3. 提高學生臨場應試的心理素質	中文	2021年11月	P.5-6	20人	1. 學生問卷 2. 比賽成績	\$ 2000			✓		
2	第二十八屆聖經朗誦節朗誦比賽 透過朗誦聖經,讓上帝的話在學生心中萌 芽生長,陶造學生的生命	心靈教育(聖經)	2022年2月	P.1-6	12人	1. 學生問卷 2. 學生成績	\$ 2000		✓			
3	校際音樂節個人比賽 1. 透過比賽,培養學生對音樂的興趣 2. 擴闊學生的音樂視野	藝術(音樂)	2022年 2月至3月	P.1-6	約40人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 學生成績	\$ 10000			✓		
4	校際朗誦節獨誦比賽報名費 1. 提升學生的朗誦技巧及表達能力 2. 增強學生的自信心	綜合能力(活動組)	2020年 11月至12月	P.1-6	約140人	 學生問卷 學生成績 	\$ 20300			✓		

				對	象			(請)	於適用	學習 方格: 多於-	加上🗸	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
5	STEM 比賽(個人) 透過參加多元化 STEM 比賽,提升學生的 創意思維及解難能力	跨學科(STEM)	2021年9月 至 2022年7月	P.1-6	80人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 25000	✓				
		第1.5項預算總開支					\$ 59,300					
1.6			車費								<u> </u>	
1	2021 年度各項校外數學科比賽 透過參與校外數學比賽,提升學生應用數 學的能力及解難能力	數學	2021年9月 至 2022年6月	P.1-6	60人	1. 學生成績 2. 教師觀察	\$ 2000	√				
2	公民教育資源中心(家庭生活導賞團) 1. 學生透過活動,能反思自己與家庭的 關係 2. 了解成員在家中的不同角色	常識	2022年 6月13日	P.1-2	20 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 1600	>	✓			
3	水知園 學生透過活動,認識香港食水的發展歷史 及供水過程	常識	2022年 3月8日	P.3-4	20 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 1700	\	✓			
4	香港終審法院 學生透過活動:	常識	2021年 11月16日	P.5-6	20 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷	\$ 1600	✓	✓			

		對象	象			(請放	於適用	學習 方格 多於	加上🗸	/號,		
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 参與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	 能提高對司法機構的歷史和運作的認識 能讓學生了解終審法院大樓的歷史及建築特色 											
5	「挪亞方舟愛與生命之旅活動」 1. 讓學生更深認識上帝 2. 提升學生對屬靈生命的追求 3. 學習付出與關懷、感受包容與體諒的 重要	心靈教育(聖經)	2022年 4月29日	P.4-6	40人	學生問卷	\$ 3000		✓			
6	小一專題研習參觀(文化博物館) 透過參觀文化博物館——兒童探知館,讓 學生對昔日兒童的玩具、玩意有更深的認識,以配合專題研習「尋找祖父母的兒時 玩意」的學習內容	歷史(課程組)	2022年 4月11日	P.1	145 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 3000	✓				
7	小五專題研習參觀(零碳天地) 透過參觀「零碳天地」,讓學生增加環保的知識,以配合專題研習「明日之後—— 環保之旅」的學習內容	(價值觀教育)課程組	2022年4月 11及12日	P.5	163 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 4200	✓				
8	小皇冠出版社小小店長培訓班參觀活動	(價值觀教育)圖書	2022年 3月11日	P.4	10人	學生問卷	\$ 1400	✓				

				對	象			(請放	冷適 用	學習 () () () () () () () () () (加上✔	
編號	活動簡介及目標	範疇* (請參考附註例子)	舉行日期	級別	預計 參與 人數	監察/評估方法	預算 開支 (\$)	智能發展(配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
	1. 讓學生體驗書室的運作及店長之日常 工作 2. 推廣閱讀											
9	STEM 比賽車費 透過參加多元化的 STEM 比賽,提升學生 創意思維及解難能力	跨學科 (STEM)	2021年9月- 至 2022年7月	P.1-6	200 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 2000	\				
10	STEM 活動車費 透過參加多元化的 STEM 比賽,提升學生 的創意思維及解難能力	跨學科 (STEM)	2021年9月- 至 2022年7月	P.1-6	200 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 2000	<				
		第1.6項預算總	開支				\$ 20,500					
1.7			聘請導的	fi								
1	STEM 比賽前的額外訓練 透過專業訓練,提升學生的創意思維及解 難能力	跨學科(STEM)	全年(比賽前)	P.1-6	15 人	1. 學生問卷 2. 教師問卷 3. 教師觀察	\$ 5000	√				
		第 1.7 項預算總	開支				\$ 5,000					

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	預算開支(\$)
第2項	購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習	資源		
1	魚菜共生:菜 苗	價值觀教育(課程組)	供學生進行種植	\$ 10000
2	魚菜共生:魚糧、營養液、驅蟲液等	價值觀教育(課程組)	養魚和種植農作物	\$ 5000
3	種植活動:泥土	價值觀教育(課程組)	種植農作物	\$ 3500
4	種植活動:農作物種子	價值觀教育(課程組)	種植農作物	\$ 2500
5	課程統整:學習用品	跨學科(課程組)	讓學生從活動中進行學習	\$ 3000
6	專題研習:學習用品	跨學科(課程組)	讓學生進行探究	\$ 5000
7	購買 STEM Days 活動物資	跨學科(STEM)	舉行 STEM Days 活動	\$ 7000
8	購買 Maker Fun 物資	跨學科(STEM)	舉行 Maker Fun 活動	\$ 2000
9	購買 RoboKit 編程機械人套件 (RoboKit Lv3x15)	跨學科(STEM)	讓學生學習機械人編程,並參加比賽	\$ 11700
10	購買 RoboKit 編程機械人套件 (RoboKit Lv4x15)	跨學科(STEM)	讓學生學習機械人編程,並參加比賽	\$ 11700

編號	項目	範疇* (請參考附註例子)	用途	預算開支(\$)
11	購買 VEX 器材	STEM (跨學科)	讓學生學習機械人編程,並參加比賽	\$ 8000
12	購買無人機器材	跨學科 (STEM)	讓學生學習機械人編程,並參加比賽	\$ 5000
			第2項預算總開支	\$ 74,400
			第1及第2項預算總開支	\$ 1,118,208.5

第3項:預期受惠學生人數

全校學生人數:	863
預期受惠學生人數:	863
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%):	100%

全方位學習聯絡人(姓名、職位): 杜藹茵副校長