

路德會梁鉅鏐小學
全方位學習津貼 運用報告
2022學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用報告或載有全方位學習津貼運用報告的學校報告上載至學校網頁。

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1A	本地活動或課程費用：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	「中華文化周」 1. 增進學生對中華文化的認識，提高他們學習語文的興趣和能力。 2. 讓學生認同優秀的中華文化，並培養他們對國家、民族的感情。	2022年12月5、6、15及16日	P.1-6	792	\$17,910.52	\$22.61	E1	中文	100%學生認同「中華文化周」的多元化活動能加深學生對中華文化的認識，提升他們對國民身份的認同。在訪談中，部份學生表示「中華文化周」內的活動能提升他們學習語文的興趣及能力。	✓	✓			
2	「中華文字奇趣課程」 1. 讓學生學習漢字的部首，瞭解漢字的結構，領悟漢字的形和義的關係。 2. 認識中國文化，體會學習和運用中國語文的樂趣。	2022年10月至2023年1月	P.1-2	11	\$2,978.80	\$270.80	E1	中文	100%學生認同「中華文字奇趣班」能讓他們學習漢字的部首，瞭解漢字的結構，領悟漢字的形和義的關係。 100%學生認同「中華文字奇趣班」能讓他們認識中國文化，體會學習和運用中國語文的樂趣。	✓				
3	「粵語配音班」 1. 學習（動畫及戲劇）配音的基本技巧、發聲、咬字、聲線和聲調的控制，從而提升學生的說話能力及自信心。	因收生不足，取消活動	P.3-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	中文	/	✓				
4	「中華文化樂無窮」 1. 讓學生學習製作不同的中華文化工藝，從而提升他們對中國傳統文化的興趣，並培養他們對國家、民族及國民身份的認同。	因收生不足，取消活動	P.3-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	中文	/	✓	✓			
5	English Adventure for Speaking 1. 透過不同的主題進行有趣味的學習活動，從而提升學生的英語會話能力。	2022年10月至2023年5月	P.2-3	10	\$4,750.00	\$475.00	E6	英文	100%參與活動的學生表示他們的英語會話能力得到提升。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
6	Speaking for Success 1. 透過不同的主題進行有趣味的學習活動，提升學生的英語會話能力。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	10	\$4,750.00	\$475.00	E6	英文	75%參與活動的學生表示他們的英語會話能力得到提升。	✓				
7	Vacation Bible School (VBS) 1. 透過不同的英文福音多元文化活動，提升學生對英語學習的興趣，加強他們的英語聽說能力。	2023年7月11至14	P.3	75	\$64,500.00	\$860.00	E6	英文	90%參與活動的學生認同這個活動能提升他們對英語學習的興趣及自信心。	✓	✓			
8	珠心算班 1. 讓學生透過認識珠心算的口訣，利用算盤進行加減乘除的運算。 2. 透過耳聽、眼看、手撥、腦算等訓練，全面提升學生的記憶力、集中力及心算速度。	2022年11月至 2023年4月	P.1	10	\$2,400.00	\$240.00	E1	數學	根據老師觀察，學生用心學習，對學習內容感興趣，勇於嘗試利用算盤進行計算活動。根據評估結果顯示，100%學生能夠利用算盤進行加減運算，而且全部表現優異。	✓				
9	趣味數學班 1. 透過不同及有趣的課題，訓練學生的觀察、理解及推理能力。 2. 透過有趣的主題和活動，全面提高學生解答難題的能力和掌握破題技巧。	2022年11月至 2023年4月	P.2	10	\$2,400.00	\$240.00	E1	數學	根據老師觀察，學生用心學習，積極回答老師問題。根據評估結果顯示，100%學生能夠運用破題技巧解答已教授的課題，其中70%學生表現優異。	✓				
10	數學思維訓練班 1. 透過認識不同的思考題，如按規律畫圖等課題，提升學生的思維及運算能力。 2. 培養學生對數學的興趣。	2022年11月至 2023年4月	P.3	10	\$2,400.00	\$240.00	E1	數學	根據老師觀察，學生用心學習，積極回答老師問題。根據評估結果顯示，100%學生能夠掌握已教授的課題，解答不同類型的思考題。	✓				
11	數學高階思維班 1. 透過認識不同的思考題，如倍數應用題等課題，提升學生的思維及運算能力。 2. 利用既有趣又富挑戰性的數學題目，培養學生對數學的興趣。	2022年11月至 2023年4月	P.4	10	\$2,400.00	\$240.00	E1	數學	根據老師觀察，學生用心學習，積極回答老師問題。根據評估結果顯示，100%學生能夠掌握已教授的課題，解答不同類型的思考題，其中90%學生表現優異。	✓				
12	奧數班 A班 1. 透過不同的學習主題，滲入既有趣又富挑戰性的數學題目，從而鞏固學生對數學知識的掌握及運用，提升他們對文字題閱讀及解答的能力。 2. 引導學生作出合乎邏輯的推理和判斷。	2022年11月至 2023年4月	P.5-6	10	\$2,400.00	\$240.00	E1	數學	根據老師觀察，學生對學習內容感興趣，他們積極參與學習活動，勇於嘗試。根據評估結果顯示，100%學生能夠運用教授的知識解答相關題目。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
13	奧數班B班 1. 透過不同的學習主題， 滲入既有趣又富挑戰性的數學題目，從而鞏固學生對數學知識的掌握及運用，提升他們對文字題閱讀及解答的能力。 2. 引導學生作出合乎邏輯的推理和判斷。	2022年11月至 2023年4月	P.5-6	10	\$2,400.00	\$240.00	E1	數學	根據老師觀察，學生對學習內容感興趣，他們積極參與學習活動，勇於嘗試。根據評估結果顯示，100%學生能夠運用教授的知識解答相關題目，80%學生表現優異。	✓				
14	生活教育活動計劃(哈樂巴士) 1. 讓學生透過活動，能夠建立正面和健康的生活模式。	2022年11月21日至 2023年5月19 日	P.1,至4及P.6	665	\$11,637.50	\$17.50	E1	常識	93%學生認同透過生活教育活動計劃(哈樂巴士) 能夠建立他們的正面和健康的生活模式。93%學生希望來年繼續參加生活教育活動計劃(哈樂巴士)。100%教師認同學生透過生活教育活動計劃(哈樂巴士) 能夠建立他們的正面和健康的生活模式。從教師的觀察，學生對活動感興趣，並主動參與課堂的活動。	✓	✓			
15	護苗教育車課程 1. 讓學生透過活動，能夠學習保護自己身體，及不幸遇到性侵犯時的處理方法。	2022年10月14日至 11月3日	P.2,5	268	\$2,680.00	\$10.00	E1	常識	90%學生認同透過護苗教育車課程能夠讓他們學習保護自己的身體及不幸遇到性侵犯時的適當處理方法。 90%學生感到活動有趣，希望來年可繼續參與相關的課程。100%教師認同學生透過護苗教育車課程能夠讓學生學習保護自己的身體及不幸遇到性侵犯時的適當處理方法。教師反映學生投入課堂，積極回答導師的提問。	✓	✓			
16	四至六年級女生青春期性教育講座(後加) 1. 讓學生了解女生於青春期的心理發展，明白青春期內對異性產生好奇的原因及注意事項。	2023年5月25日	P.4-6	194	\$1,300.00	\$6.70	E1	常識	100%的女同學認同透過講座能讓她們了解在青春期的心理和生理發展，明白青春期內對異性產生好奇的原因及該注意的事項。根據教師觀察，女學生能在輕鬆的氣氛下認識自己在青春期的心理和生理發展，亦知道在青春期遇到困難時，可向自己信任的人尋求幫助。	✓	✓			
17	普通話唱遊班 1. 讓學生透過唱遊、遊戲及說故事，學習基本的漢語拼音、詞語及句子練習。 2. 提升學生學習普通話的興趣。	2022年10月14日至 2023年5月12日	P.1,2	10	\$4,500.00	\$450.00	E1	普通話	100%學生認同透過唱遊、遊戲及說故事，能提升他們學習漢語拼音的興趣。另外，老師與部份學生面談，他們認同參加這個興趣班能增加他們學習普通話的興趣。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
18	普通話戲劇班 1. 增加學生對演藝活動的興趣，從而發展個人潛能、提升自信及創意思維，並訓練學員之間的默契。 2. 提升學生學習普通話的主動性和膽量。	因收生不足，取消課程。	P.3,4	0	\$0.00	\$0.00	E1	普通話	/	✓				
19	普通話司儀班 1. 讓學生透過訓練提升自信心，勇於在人前用普通話表達自己的想法。	因收生不足，取消課程。	P.5,6	0	\$0.00	\$0.00	E1	普通話	/	✓				
20	挪亞方舟「晴朗的一天」 1. 讓學生認識不同的情緒，建立正向品德。	2023年6月21日	P.4-6	30	\$2,400.00	\$80	E1	價值觀教育	100%參加活動的學生認同參加「晴朗的一天」能讓他們認識不同的情緒，有助他們建立正向品德。		✓			
21	小提琴初班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習小提琴的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至2023年5月	P.1-6	8	\$4,000.00	\$500.00	E1	音樂	87.5% 學生認同參加小提琴初班能培養他們對學習小提琴的興趣，並提升他們的音樂素養。100% 學生認同參加小提琴班能發展他們的潛能，並幫助他們建立正面價值觀和態度。			✓		
22	小提琴進階班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習小提琴的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	因收生不足，取消活動/課程	P.2-6 (曾學習小提琴的學生)	0	\$0.00	\$0.00	E1	音樂	/			✓		
23	長笛初班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習長笛的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至2023年5月	P.1- 6	8	\$4,000.00	\$500.00	E1	音樂	100% 學生認同參加長笛初班能培養他們對學習長笛的興趣，並提升他們的音樂素養。100% 學生認同參加長笛初班能發展他們的潛能，並幫助他們建立正面價值觀和態度。			✓		
24	長笛進階班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習長笛的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	因收生不足，取消活動/課程	P.2-6 (曾學習長笛的學生)	0	\$0.00	\$0.00	E1	音樂	/			✓		
25	夏威夷小結他初班A、B班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習夏威夷小結他的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至2023年5月	P.1- 6	16	\$8,800.00	\$550.00	E1	音樂	100% 學生認同意夏威夷小結他初班能培養他們對學習夏威夷小結他的興趣，並提升他們的音樂素養。100% 學生認同參加夏威夷小結他初班能發展他們的潛能，並幫助他們建立正面價值觀和態度。			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
26	夏威夷小結他進階班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習夏威夷小結他的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	因收生不足，取消活動/課程	P.2-6 (曾學習夏威夷小結他的學生)	0	\$0.00	\$0.00	E1	音樂	/			✓		
27	中國鼓樂班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習中國鼓樂的興趣。 2. 讓學生認識中國音樂和藝術。	因收生不足，取消活動/課程	P.2- 6	0	\$0.00	\$0.00	E1	音樂	/			✓		
28	敲擊樂班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習敲擊樂的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至 2023年5月	P.3- 6	6	\$3,000.00	\$500.00	E1	音樂	100% 學生認同參加敲擊樂班能培養他們對學習敲擊樂的興趣，並提升他們的音樂素養。100% 學生認同參加夏威夷小結他初班能發展他們的潛能，並幫助他們建立正面價值觀和態度。			✓		
29	躲避盤興趣班 1. 提升學生玩躲避盤的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-3	10	\$5,600.00	\$560.00	E 5	體育	100%躲避盤班的學生認同參加躲避盤興趣班能提升他們躲避盤項目的興趣。100%躲避盤班的學認同參加躲避盤興趣班能發掘他們的運動強項。100%躲避盤班同學認同參加躲避盤興趣班能照顧他們的多樣性。老師觀察學生所得，學生上課時投入活動，表現積極。			✓		
30	籃球校隊及興趣班。 1. 提升學生打籃球校的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	30	\$22,380.00	\$746.00	E 5	體育	93%籃球班的學生認同參加籃球興趣班能提升他們籃對球項目的興趣。97%籃球班的學生認同參加籃球興趣班能發掘他們的運動強項。90%籃球班的同學認同參加籃球興趣班能照顧他們的多樣性。老師觀察學生在課堂時投入，積極參與。			✓		
31	乒乓球校隊及興趣班。 1. 提升學生打乒乓球的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	21	\$10,290.00	\$490.00	E 5	體育	90%乒乓球班的學生認同參加乒乓球興趣班能提升他們對乒乓球項目的興趣。 90%乒乓球班的學生認同參加乒乓球興趣班能發掘他們的運動強項。 85%乒乓球班的學生認同參加乒乓球興趣班能照顧他們的多樣性。老師觀察所得，學生投入課堂活動，表現積極。			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
32	羽毛球校隊及興趣班。 1. 提升學生對打羽毛球運動的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	24	\$13,800.00	\$575.00	E 5	體育	100%羽毛球班的學生認同參加羽毛球興趣班能提升他們對羽毛球項目的興趣。100%羽毛球班的同學認同參加羽毛球興趣班能發掘他們的運動強項。100%羽毛球班的同學認同參加羽毛球興趣班能照顧他們的多樣性。老師觀察，學生上課時專注，表現理想，投入課堂。			✓		
33	Hip Hop舞校隊班 1. 提升學生跳Hip Hop舞的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	因收生不足，取消課程	P.4-6	0	\$0.00	\$0.00	E 5	體育	/			✓		
34	田徑校隊及興趣班 1. 提升學生對田徑運動的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	40	\$24,912.00	\$622.80	E 5	體育	95%田徑班的學生認同參加田徑班能提升他們對田徑項目的興趣。100%田徑班的學生認同參加田徑班能發掘他們的運動強項。100%田徑班的學生學認同參加田徑班能照顧他們的多樣性。老師觀察，學生踴躍參與課堂，各方面表現理想。			✓		
35	足球(五人)興趣班 1. 提升學生踢足球的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	8	\$9,600.00	\$1,200.00	E 5	體育	87%足球(五人)班的學生認同參加足球(五人)班能提升他們對足球項目的興趣。87%足球(五人)班的學生認同參加足球(五人)班能發掘他們的運動強項。100%足球(五人)班的學生認同參加足球(五人)班能照顧他們的多樣性。老師觀察學生投入課堂，認真參與，遵從教練的指導。			✓		
36	花式跳繩初班及高班 1. 提升學生跳花式跳繩的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	29	\$21,900.00	\$755.17	E 5	體育	86%花式跳繩班的學生認同參加花式跳繩班能提升他們對花式跳繩項目的興趣。96%花式跳繩班的學生認同參加花式跳繩班能發掘他們的運動強項。93%花式跳繩班的學生認同參加花式跳繩班能照顧他們的多樣性。老師觀察學生能夠積極投入課堂活動，主動提出問題。			✓		
37	劍擊興趣班 1. 提升學生對0運動的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-3	10	\$8,000.00	\$800.00	E 5	體育	90%劍擊班的學生認同參加劍擊班能提升他們對劍擊項目的興趣。100%劍擊班的學生認同參加劍擊班能發掘他們的運動強項。90%劍擊班的學生認同參加劍擊班能照顧他們的多樣性。老師觀察學生上課時學生表現積極投入。			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
38	西方舞初班 1. 提升學生跳西方舞的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-3	8	\$14,000.00	\$1,750.00	E 5	體育	88%西方舞的學生認同參加西方舞興趣班能提升他們對西方舞的興趣。88%西方舞的學生認同參加西方舞興趣班能發掘他們的運動強項。100%西方舞的學生認同參加西方舞興趣班能照顧他們的多樣性。老師觀察學生踴躍參與課堂活動。			✓		
39	武術興趣班 1. 提升學生對武術運動的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	因收生不足，取消課程	P.1-3	0	\$0.00	\$0.00	E 5	體育	/			✓		
40	輕黏土初班 1. 鍛鍊學生手眼協調及手腦協調能力。 2. 發揮學生的創意，擴闊思維空間。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.1-3	20	\$5,600.00	\$280.00	E1	視藝	100%學生認同輕黏土班能鍛鍊他們手眼協調及手腦協調能力；發揮他們的創意，並擴闊思維空間。			✓		
41	輕黏土高班 1. 鍛鍊學生手眼協調及手腦協調能力。 2. 發揮學生的創意，擴闊思維空間。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.4-6	10	\$2,800.00	\$280.00	E1	視藝	100%學生認同輕黏土班能鍛鍊他們手眼協調及手腦協調能力；發揮他們的創意，並擴闊思維空間。			✓		
42	綜合畫初班 1. 接觸不同的繪畫媒介，學習不同顏料的繪畫技巧。 2. 啟發學生的創作能力。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.1-3	10	\$2,800.00	\$280.00	E1	視藝	100%學生認同綜合畫班能讓他們接觸不同的繪畫媒介，學習不同顏料的繪畫技巧；啟發他們的創作能力。			✓		
43	綜合畫高班 1. 接觸不同的繪畫媒介，學習不同顏料的繪畫技巧。 2. 啟發學生的創作能力。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.4-6	20	\$5,600.00	\$280.00	E1	視藝	100%學生認同綜合畫班能讓他們接觸不同的繪畫媒介，學習不同顏料的繪畫技巧；啟發他們的創作能力。			✓		
44	趣味水墨畫初班 1. 訓練學生繪畫水墨畫的技巧。 2. 培養學生的恆心和毅力，加深對中國文化及藝術的認識。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.1-3	10	\$3,150.00	\$315.00	E1	視藝	100%學生認同趣味水墨畫班能訓練他們繪畫水墨畫的技巧；培養他們的恆心和毅力，加深對中國文化及藝術的認識。		✓	✓		
45	趣味水墨畫高班 1. 訓練學生繪畫水墨畫的技巧。 2. 培養學生的恆心和毅力，加深對中國文化及藝術的認識。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.4-6	10	\$3,150.00	\$315.00	E1	視藝	100%學生認同趣味水墨畫班能訓練他們繪畫水墨畫的技巧；培養他們的恆心和毅力，加深對中國文化及藝術的認識。		✓	✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
46	中華文化藝術初班 1. 訓練學生製作中國民間手工藝的技巧。 2. 發揮學生的創意，加深對中國藝術的認識。	因收生不足，取消課程	P.1-3	0	\$0.00	\$0.00	E1	視藝	/			✓		
47	老師帶隊參觀香港故宮文化博物館(入場券)	2023年4月28日	不適用	4	\$480.00	\$120.00	E1	德育、公民及國民教育	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用
48	學生升旗隊到校訓練 1. 讓學生習升旗禮禮儀、步操和國家的升旗方法。	2023年2月至5月	P.3-P.5	25	\$4,500.00	\$180.00	E5	德育、公民及國民教育	100%的隊員表示訓練能讓他們學習升旗禮儀、步操和國家的升旗方法。此外，有75%的隊員表示有信心於日後升旗禮中擔任升旗手，以及有95.8%的隊員表示有信心把學會的升旗知識運用於學校升旗禮中。		✓			
49	Pizza Hut「兒童開心之旅」工作坊 1. 讓學生了解Pizza Hut的廚房環境和薄餅的製作過程。 2. 透過工作坊，讓學生體驗製作薄餅的樂趣。	取消	P.4-6	30	0	0	E1	跨學科(其他)	/	✓				✓
50	迪士尼動畫教室 1. 學生透過了解經典動畫製作的過程，認識動畫藝術及歷史。 2. 發揮學生的創意。	取消	P.4-6	40	0	0	E1	視藝	/			✓		
51	香港紅十字會人道教育中心STEM workshop(後加) 1. 以世界各地的災禍作引子，揉合STEM教育的學習方針，讓學生關注時事、思考生命的價值，幫助學生建立正面價值觀和態度，同時訓練解決問題能力。 2. 透過進行STEM趣味手工，引導學生設身處地思考受災災民的感受和需要，培養學生的創意及同理心。	2023年6月27日	P.4	30	\$1,500.00	\$50.00	E1	跨學科(STEM)	100%學生認同透過參加「災禍與人類STEM工作坊」，能夠讓他們關注時事、思考生命的價值，幫助他們建立正面價值觀和態度。100%學生認同透過進行STEM趣味手工，能夠讓他們設身處地思考受災災民的感受和需要，培養他們的創意及同理心。	✓	✓			
52	香港紅十字會人道教育中心「戰區90」(後加) 1. 透過劇場活動，學生將親身體驗戰爭的可怕與禍害，一嚐戰爭的後果，並思考如何於日常生活中實踐人道行動。	2023年7月5 日	P.5	30	\$2,250.00	\$75.00	E1	德育、公民及國民教育	透過劇場活動，100%學生能夠親身體驗戰爭的可怕與禍害。		✓			

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
53	海洋公園生涯規劃活動之「動物救援」(後加) 1. 讓學生參觀「香港海洋生物救援及教育中心」，從而瞭解獸醫及其他員工在動物救援工作上的角色。 2. 學生可以近距離觀察幕後工作場地，提升學生對各專業的認識和興趣。	2023年6月15日	P.3-5	20	\$1,200.00	\$60.00	E1	價值觀教育	100%學生認同透過參觀「香港海洋生物救援及教育中心」能夠讓他們瞭解獸醫及其他員工在動物救援工作上的角色。100%學生認同透過參觀「香港海洋生物救援及教育中心」能夠讓他們近距離觀察幕後工作場地，提升他們對各專業的認識和興趣。		✓			
54	小學自然體驗班之「邂逅海洋生物」(後加) 1. 讓學生參加「海洋奇觀」，並與海岸生物近距離接觸，欣賞牠們的特別構造。 2. 提升學生對海洋生物的興趣。	2023年6月16日	P.1-2	20	\$1,200.00	\$60.00	E1	價值觀教育	100%學生認同透過參加「海洋奇觀」能夠讓他們與海岸生物近距離接觸，欣賞牠們的特別構造。95%學生認同透過參加「海洋奇觀」後，提升他們對海洋生物的興趣。		✓			
55	小主持訓練班 1. 提升學生能說話能力，包括聲音響亮、流暢自然及字正腔圓。 2. 學生學會撰寫訪問稿。 3. 學生能採訪至少一位老師或同學。	2022年10月至 2023年6月	P.2-5	27	\$13,365.00	\$495.00	E1	中文	90.9%學生認同參加此興趣班能提升他們的說話能力，包括聲音響亮、流暢自然及字正腔圓。90.9%學生認同參加此興趣班能令他們學會撰寫訪問稿。77.3%學生曾採訪至少一位老師或同學。	✓				
56	百變魔術興趣班 1. 提升學生的專注力。 2. 提升學生的思考能力。 3. 提升學生的手眼協調能力。 4. 加強學生的自信心。 5. 加強學生的表達能力。	2022年10月至 2023年6月	P.1-6	32	\$20,160.00	\$630.00	E1	藝術	100%學生認同參加此興趣班能提升他們的專注力。100%學生認同參加此興趣班能提升他們的思考能力。100%學生認同參加此興趣班能提升他們的手眼協調能力。72.4%學生認同參加此興趣班能加強他們的自信心。82.8%學生認同參加此興趣班能加強他們的表達能力。	✓		✓		
57	戶外學習日(後加) 1. 讓學生到郊外進行有益身心的活動，以舒展身心。 2. 增進師生之間的認識。	2022年12月	P.5-6	285	\$13,450.00	\$47.19	E1	跨學科 (其他)	92%學生認同到郊外進行有益身心的活動，能舒展身心。85.5%學生認同戶外學習日能增進與同學之間的感情。70%學生認同戶外學習日能增進師生之間的認識。		✓			

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
58	風紀訓練日 1. 讓風紀認識風紀應有的特質。 2. 加強風紀的團隊合作精神，並發揮在崗位上。 3. 提升學生的領袖素質。	2022年9月9日	P.5-6	120	\$3,600.00	\$30.00	E1	領袖訓練	92%風紀認同參加此活動有助加強團隊合作精神，並發揮在崗位上。		✓			
59	領袖生歷奇活動 1. 培養領袖生的領導能力。 2. 從歷奇活動中建立領袖生的團隊精神及發揮各自的長處。	2023年4月25日及 5月2日	P.4-6	42	\$4,800.00	\$114.29	E1	領袖訓練	95%領袖生認同活動能培養領袖生的領導能力、團體合作及發揮所長。		✓			
60	領袖訓練營 1. 培養領袖生的領導能力。 2. 發掘領袖生的領袖素質。 3. 透過各種挑戰及障礙，提升領袖生面對難題及解決問題的能力。	2023年4月28及29日	P.4-6	38	\$21,000.00	\$552.63	E1	領袖訓練	92%領袖生認同參加此活動能提升領袖生面對難題及解決問題的能力。		✓			
61	Maker 創作坊 1. 透過動手製作，培養學生的創意思維、探究和解難能力。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	30	\$10,200.00	\$340.00	E1	跨學科 (STEM)	100%學生認同透過動手製作，提升他們的創意思維、探究和解難能力。	✓				
62	RoboKids 編程機械人班 1. 透過創建機器人，讓學生掌握基本的編程技巧和概念。 2. 啟發學生的創意思維。	2022年10月至 2023年5月	P.1-2	15	\$21,600.00	\$1,440.00	E1	跨學科 (STEM)	100%學生認同透過創建機器人，掌握到基本編程技巧和概念，啟發他們的創意思維能力。	✓				
63	RoboKit 編程機械人班 (初階) 1. 透過創建機器人，讓學生掌握基本的編程技巧和概念。 2. 啟發學生的創意思維。	2022年10月至 2023年5月	P.3-4	15	\$2,400.00	\$160.00	E1	跨學科 (STEM)	100%學生認同透過創建機器人，掌握到編程技巧和概念，啟發他們的創意思維能力。	✓				
64	RoboKit編程機械人班 (進階&科創) 1. 透過創建機器人，讓學生掌握基本的編程技巧和概念。 2. 啟發學生的創意思維。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	9	\$7,200.00	\$800.00	E1	跨學科 (STEM)	100%學生認同透過創建機器人，讓學生掌握編程的基本技巧和概念和啟發他們的創意思維能力。	✓				
65	VEX IQ 機械人比賽訓練班 1. 透過搭建機械人和編程，進行解難任務，從而培養學生的邏輯思維能力和解難能力。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	15	\$18,000.00	\$1,200.00	E1	跨學科 (STEM)	100%學生認同透過搭建機械人和編程進行解難任務，提升了他們的邏輯思維能力和解難能力。	✓				
66	初級電磁學課程 1. 透過利用中科院光電訊息實驗室青少年實驗基地設施進行精密有趣的實驗，探索電與磁的力量。	2023年7月至8月	P.4-6	9	\$38,475.00	\$4,275.00	E1	跨學科 (STEM)	100%學生能透過中科院光電訊息實驗室青少年實驗基地的設施進行精密有趣的實驗，探索電與磁的力量；學生更在課程中學會製作科研報告和進行匯報。參加者於課程後表示對科學產生濃厚興趣。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
67	CodeCombat Computer Science 比賽班 1. 透過學習 Python 編碼語言，讓學生學習電腦科學的基礎知識。 2. 啟發學生的邏輯思維。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	10	\$8,000.00	\$800.00	E1	跨學科 (STEM)	100%學生認同透過學習 Python 編碼語言，能掌握到編程技巧和概念及啟發他們的創意思維能力。	✓				
68	RoboMaster機甲大師比賽特訓班 1. 透過搭建機械人和編程進行解難任務，從而培養學生的邏輯思維和解難能力。	2022年10月至 2023年5月	P.5-6	15	\$4,995.00	\$333.00	E1	跨學科 (STEM)	100%學生認同透過搭建機械人和編程進行解難任務，提升了他們的邏輯思維能力和解難能力。	✓				
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總計				3,284	\$503,563.82									
1.1B	本地活動比賽或活動報名費用(團體或個人)													
1	香港創意數理科學 4D Frame 比賽	2023年8月	P.2-5	12	\$2,400.00	\$200.00	E1	數學	不適用	✓				
2	第二十九屆聖經朗誦節朗誦比賽	2023年3月	P.1-6	34	\$4,420.00	\$130.00	E1	藝術 (其他)	不適用					
3	校際音樂節比賽(個人)	2023年1月至 2023年3月	P.1-6	53	\$12,960.00	\$244.53	E1	音樂	不適用			✓		
4	校際音樂節比賽(團體)	主辦單位取消 團體比賽	P.1-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	音樂	不適用			✓		
5	參加沙田區小學校際田徑比賽報名費	2022年11月	P.4-6	24	\$1,800.00	\$75.00	E1	體育	不適用			✓		
6	參加沙田區小學校際籃球比賽報名費(後加)	2023年2月	P.4-6	14	\$300.00	\$21.43	E1	體育	不適用			✓		
7	第59屆學校舞蹈節報名費(後加)	2023年2月	P.1-3	8	\$400.00	\$50.00	E1	體育	不適用			✓		
8	香港學界巧固球錦標賽報名費(後加)	2023年3月	P.4-6	12	\$600.00	\$50.00	E1	體育	不適用			✓		
9	參加沙田區小學校際羽毛球比賽報名費(後加)	2023年4月	P.4-6	9	\$600.00	\$66.67	E1	體育	不適用			✓		
10	花式跳繩隊JUMPER CONTEST報名費(後加)	2023年5月	P.4-6	11	\$1,650.00	\$150.00	E1	體育	不適用			✓		
11	參加沙田區小學校際游泳比賽報名費(後加)	2023年5月	P.5-6	4	\$900.00	\$225.00	E1	體育	不適用			✓		
12	乒乓球2022-23恆生歪學界報名費(後加)	2023年5月	P.4-6	5	\$240.00	\$48.00	E1	體育	不適用			✓		
13	校際朗誦節獨誦比賽報名費	2022年11月至 2023年1月	P.1-6	123	\$17,835.00	\$145	E1	跨學科 (其他)	不適用			✓		
14	STEM比賽 (團體)	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	20	\$2,300.00	\$115.00	E1	跨學科 (STEM)	不適用	✓				
15	STEM比賽 (個人)	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	100	\$13,550.00	\$135.50	E1	跨學科 (STEM)	不適用	✓				
16	VEX IQ比賽隊伍註冊費	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	15	\$2,800.00	\$186.67	E1	跨學科 (STEM)	不適用	✓				
17	CodeCombat比賽註冊費	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	10	\$5,300.00	\$530.00	E1	跨學科 (STEM)	不適用	✓				
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總計				454	\$68,055.00									

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1C	車費													
1	2022 至 23 年度第十五屆全港小學數學比賽 (沙田區)	2022年12月	P.4-6	3	\$147.10	\$49.03	E2	數學	不適用	✓				
2	香港創意數理科學 4D Frame 比賽	2023年8月	P.4-6	6	\$0.00	\$0.00	E2	數學	不適用	✓				
3	小一教育參觀(獅子會自然教育中心)	2023年6月19日	P.1	127	\$5,400.00	\$42.52	E2	常識	不適用	✓	✓			
4	小二教育參觀(王屋)	2023年6月19至20日	P.2	123	\$3,000.00	\$24.40	E2	常識	不適用	✓	✓			
5	小三教育參觀(沙田污水處理廠)	2023年6月20日	P.3	132	\$3,000.00	\$22.73	E2	常識	不適用	✓	✓			
6	小四教育參觀(展城館)	2023年6月19日	P.4	133	\$5,400.00	\$40.60	E2	常識	不適用	✓	✓			
7	小五教育參觀(機電工程署)	2023年6月19日至20日	P.5	136	\$4,500.00	\$33.09	E2	常識	不適用	✓	✓			
8	小六教育參觀 (中文大學賽馬會氣候變化博物館)	2023年6月20日	P.6	141	\$3,900.00	\$27.66	E2	常識	不適用	✓	✓			
9	一至三年級課後參觀 (公民教育資源中心)	2023年6月6日	P.1-3	50	\$1,800.00	\$36.00	E2	常識	不適用	✓	✓			
10	四至六年級課後參觀(水知園)	2022年11月15日	P.4-6	16	\$1,249.00	\$78.06	E2	常識	不適用	✓	✓			
11	五至六年級參觀(選舉資訊中心) (後加)	2023年5月18日	P.5-6	50	\$1,400.00	\$28.00	E2	常識	不適用	✓	✓			
12	挪亞方舟「晴朗的一天」活動	2023年6月21日	P.4-6	30	\$1,600.00	\$53.33	E2	價值觀教育	不適用		✓			
13	參加沙田區小學校際田徑比賽車費	2022年11月	P.4-6	24	\$1,200.00	\$50.00	E2	體育	不適用			✓		
14	參加沙田區小學校際籃球比賽車費 (後加)	2023年2月	P.4-6	14	\$400.00	\$28.57	E2	體育	不適用			✓		
15	第59屆學校舞蹈節車費(後加)	2023年2月	P.1-3	8	\$1,300.00	\$162.50	E2	體育	不適用			✓		
16	香港學界巧固球錦標賽車費(後加)	2023年3月	P.4-6	12	\$1,900.00	\$158.33	E2	體育	不適用			✓		
17	參加沙田區小學校際羽毛球比賽車費 (後加)	2023年4月	P.4-6	9	\$600.00	\$66.67	E2	體育	不適用			✓		
18	參加沙田蘇浙公學接力邀請賽車費 (後加)	2023年4月	P.5-6	8	\$500.00	\$62.50	E2	體育	不適用			✓		
19	參觀文化博物館的視覺藝術展覽	2023年5月	P.4-6	20	\$600.00	\$30.00	E2	視藝	不適用			✓		
20	參觀天主教郭得勝中學	2022年9月20日	P.6	25	\$600.00	\$24.00	E2	跨學科 (其他)	不適用	✓				
21	參觀香港故宮文化博物館	2023年4月28日	P.5-P.6	48	\$1,500.00	\$31.25	E2	跨學科 (其他)	不適用	✓	✓			
22	學校旅行	2022年12月1日	P.1-6	814	\$23,250.00	\$28.56	E2	德育、公民 及國民教育	不適用		✓			
23	運動會	2023年2月14日	P.1-6	814	\$26,550.00	\$32.62	E2	體育	不適用			✓		
24	彩虹日營(後加)	2023年6月9日	P.4-6	227	\$3,600.00	\$15.86	E2	德育、公民 及國民教育	不適用		✓			
25	粒粒皆辛館體驗之旅(後加)	2023年6月13日	P.1-2	30	\$1,500.00	\$50.00	E2	德育、公民 及國民教育	不適用		✓			
26	海洋公園生涯規劃活動之 「動物救援」(後加)	2023年6月15日	P.3-5	20	\$1,500.00	\$75.00	E2	德育、公民 及國民教育	不適用					✓
27	小學自然體驗班之「邂逅海洋生物」 (後加)	2023年6 月16日	P.1-2	20	\$1,800.00	\$90.00	E2	德育、公民 及國民教育	不適用	✓				
28	災禍與人類STEM工作坊(後加)	2023年6月27日	P.4	30	\$1,500.00	\$50.00	E2	德育、公民 及國民教育	不適用	✓	✓			
29	戰區90人道探索活動(後加)	2023年7月5日	P.5	30	\$1,500.00	\$50.00	E2	德育、公民 及國民教育	不適用		✓			
30	參加「和諧校園網絡」計劃車費 (後加)	2022年9月21日	P.4	10	\$600.00	\$60.00	E2	公民與社會 發展	不適用		✓			
31	領袖訓練營車費(後加)	2023年4月28、29日	P.4-6	38	\$1,800.00	\$47.37	E2	領袖訓練	不適用		✓			

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
32	「安全小導師」的公民教育計劃車費(後加)	2023年6月28、29日及7月5日	P.2-5	20	\$3,600.00	\$180.00	E2	德育、公民及國民教育	不適用		✓			
33	STEM比賽	2022年10月至2023年5月	P.1-6	100	\$9,193.50	\$91.94	E1	跨學科(STEM)	不適用	✓				
34	參觀天主教郭德得勝中學	2023年7月3日	P.5	22	\$700.00	\$31.80	E2	跨學科(其他)	不適用	✓				
35	STEM活動	2022年10月至2023年5月	P.1-6	100	\$10,179.70	\$101.80	E1	跨學科(STEM)	不適用	✓				
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總計				3,390	\$127,269.30									
1.1D	聘請導師作額外訓練													
1	巧固球額外訓練教練費(後加)	2023年2月	P.1-3	8	\$2,400.00	\$300.00	E5	體育	不適用			✓		
2	舞蹈節比賽額外訓練教練費(後加)	2023年3月	P.4-6	12	\$2,800.80	\$233.40	E5	體育	不適用			✓		
3	舞龍舞獅班導師	2022年10月至2023年6月	P.4-6	20	\$5,600.00	\$280.00	E5	德育、公民及國民教育	不適用			✓		
4	校園電視台導師	2022年10月至2023年6月	P.4-6	20	\$11,200.00	\$560.00	E5	跨學科(其他)	不適用			✓		
5	舞龍表演加練導師費(3小時)(後加)	2023年6月	P.4-6	12	\$1,200.00	\$100.00	E5	德育、公民及國民教育	不適用			✓		
6	西方舞表演加練導師費(3小時)(後加)	2023年6月	P.1-3	8	\$1,867.20	\$233.40	E5	跨學科(其他)	不適用			✓		
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1項總計				80	\$25,068.00									
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野													
1	2022年度姊妹學校交流計劃—國民教育及課外活動交流之旅（學生） 1. 透過交流，讓學生認識內地的升旗禮及與國民教育相關的活動，提升其對國民身份的認同。 2. 透過向內地姊妹學校師生表演英語話劇，提升學生英語表達能力、表演技巧和信心。 3. 透過交流，讓學生認識內地姊妹學校的課外活動特點。	2023年6月16日及17日	P.4-P.6	40	\$69,600.00	\$1,740.00	E3	德育、公民及國民教育	97.3%學生表示是次交流活動能讓他們認識內地的升旗禮及與國民教育相關的活動。 100%學表示是次交流活動能提升他們對國民身份的認同。100%參加英語劇表演的學生表示透過是次向內地姊妹學校師生表演，能提升他們的英語表達能力、表演技巧和信心。100%學生表示是次交流活動能讓他們認識內地姊妹學校的課外活動特點。	✓	✓	✓		
2	2022年度姊妹學校交流計劃—國民教育及課外活動交流之旅（帶隊老師）	2023年6月16日及17日	不適用	4	\$7,760.00	\$1,940.00	E4	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.2項總計				44	\$77,360.00									
第1項總計				3,328	\$580,923.82									

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	購買 STEAM Crafts 材料包	試後活動:STEAM Crafts	\$3,744.79

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)					
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
2	香港創意數理科學 4D Frame 比賽練習套件	比賽前練習用	\$1,500.00												
3	籃球20個	學生於興趣班時使用	\$1,680.00												
4	乒乓球拍30塊	學生於興趣班時使用	\$2,220.00												
5	足球龍門兩個	學生於興趣班時使用	\$798.00												
6	足球20個(後加)	學生於興趣班時使用	\$3,000.00												
7	拍子長繩6條(後加)	學生於興趣班時使用	\$900.00												
8	魚菜共生:水耕菜苗	魚菜學習園學習活動，全年更換水耕菜苗。	\$4,100.00												
9	魚菜共生:魚苗	魚菜學習園學習活動，購買魚苗。	\$900.00												
10	魚菜共生: 清洗魚缸服務	魚菜學習園(魚菜共生)系統日常保養。	\$0.00												
11	魚糧、營養液、驅蟲液等	魚菜學習園(魚菜共生)系統日常保養。	\$3,015.00												
12	愛苗圃：農作物種子及泥土	魚菜學習園(愛苗圃)學習活動。	\$1,824.00												
13	升旗隊訓練旗連短桿2枝(後加)	學校學生升旗隊訓練使用。	\$1,100.00												
14	國旗連短桿2枝(後加)	學校校內(天台)升旗使用。	\$2,200.00												
15	升旗隊隊員制服(後加)	購買學生升旗隊隊員制服。	\$3,800.00												
16	魚菜共生：配件—水流器(後加)	魚菜學習園(魚菜共生)製造魚缸內的水流。	\$2,000.00												
17	購買Maker Fun物資	舉行Maker Fun活動	\$509.96												
18	購買VEX器材	讓學生學習機械人編程，並參加比賽	\$1,199.00												
19	購買Temi機械人	讓學生學習機械人編程	\$84,001.00												
20	購買STEM專題研習物資	讓學生進行探究	\$2,867.07												
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第2項總開支			\$121,358.82												
第1及第2項總開支			\$702,282.64												

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	792
受惠學生人數：	792
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	杜藹茵
職位：	副校長

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：			
E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流／比賽團費（學生）	E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
E4	境外交流／比賽團費（隨團教師）	E9	其他（請說明）
E5	專家／導師／教練費用		