



路德會梁鉅鏐小學

2022 年度全方位學習津貼計劃

路德會 梁鉅鏐小學

2022 年度全方位學習津貼分配比例預算

2022 年度全方位學習津貼餘款： HKD 675,563.41

2022 年度全方位學習津貼總額： 約 HKD 900,000.00

2022 年度全方位學習津貼可用款項： 約 HKD 1,575,563.41

範疇	項目總數	預算總支出	資助比例 A	資助比例 B (2022 年度將採用此資助比例)	資助比例 C
1.1A 本地活動或課程費用	65	HKD 965,128.00	40%: HKD 386,051.20	50%: HKD 482,564.00	60%: HKD 579,076.80
1.1B 本地比賽或活動報名費用 (團體或個人)	10	HKD 73,100.00	100%: HKD 73,100.00	100%: HKD 73,100.00	100%: HKD 73,100.00
1.1C 車費	25	HKD 136,400.00	100%: HKD 136,400.00	100%: HKD 136,400.00	100%: HKD 136,400.00
1.1D 聘請導師作額外訓練	2	HKD 18,800.00	100%: HKD 18,800.00	100%: HKD 18,800.00	100%: HKD 18,800.00
1.2 境外活動： 舉辦或參加境外活動／ 境外比賽	2	HKD 660,000.00	40%: HKD 264,000.00	50%: HKD 330,000.00	60%: HKD 396,000.00
2.0 購買其他推行全方位學習 所需的設備、消耗品或學 習資源	14	HKD 139,328.00	100%: HKD 139,328.00	100%: HKD 139,328.00	100%: HKD 139,328.00
合計	118	HKD 1,992,756.00	HKD 1,017,679.20	HKD 1,180,192.00	HKD 1,342,704.80
預算餘款			HKD 557,884.21	HKD 395,371.41	HKD 232,858.61

備註：本年度以資助比例 B 的分配資助模式運用全方位學習津貼，因資助比例 B 的預算餘款較資助比例 A 及 C 更為合適。

路德會梁鉅鏐小學
全方位學習津貼 運用計劃
2022/23學年

第1項：舉辦／參加本地全方位學習活動

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均 預算開支	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)					
			級別	預計參與 人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1A	本地活動或課程費用：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
1	「中華文化周」 1. 增進學生對中華文化的認識，提高他們學習語文的興趣和能力。 2. 讓學生認同優秀的中華文化，並培養他們對國家、民族的感情。	2022年12月5日至9日	P.1-6	814	\$ 5,000.00	\$ 6.14	E1	中文	學生問卷	✓	✓				
2	「中華文字奇趣課程」 1. 讓學生學習漢字的部首，瞭解漢字的結構，領悟漢字的形和義的關係。 2. 認識中國文化，體會學習和運用中國語文的樂趣。	2022年10月至 2023年1月	P.1-2	12	\$ 3,250.00	\$ 270.83	E1	中文	學生問卷	✓					
3	「粵語配音班」 1. 學習（動畫及戲劇）配音的基本技巧、發聲、咬字、聲線和聲調的控制，從而提升學生的說話能力及自信心。	2022年10月至 2023年2月	P.3-6	12	\$ 4,200.00	\$ 350.00	E1	中文	學生問卷	✓		✓			
4	「中華文化樂無窮」 1. 讓學生學習製作不同的中華文化工藝，從而提升他們對中國傳統文化的興趣，並培養他們對國家、民族及國民身份的認同。	2022年10月至 2023年1月	P.3-6	12	\$ 4,760.00	\$ 396.67	E1	中文	學生問卷	✓		✓			
5	English Adventure for Speaking 1. 透過不同的主題進行有趣味的學習活動，從而提升學生的英語會話能力。	2022年10月至 2023年5月	P.2-3	10	\$ 4,750.00	\$ 475.00	E6	英文	學生問卷	✓					
6	Speaking for Success 1. 透過不同的主題進行有趣味的學習活動，提升學生的英語會話能力。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	10	\$ 4,750.00	\$ 475.00	E6	英文	學生問卷	✓					
7	Vacation Bible School (VBS) 1. 透過不同的英文福音多元文化活動，提升學生對英語學習的興趣，加強他們的英語聽說能力。	2023年7月	P.3	145	\$ 7,500.00	\$ 51.72	E6	英文	學生問卷	✓	✓				

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均預算開支	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上a號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與人數	($\text{\$}$)	($\text{\$}$)				智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
8	珠心算班 1. 讓學生透過認識珠心算的口訣，利用算盤進行加減乘除的運算。 2. 透過耳聽、眼看、手撥、腦算等訓練，全面提升學生的記憶力、集中力及心算速度。	2022年11月至 2023年4月	P.1	10	$\text{\$}$ 2,400.00	$\text{\$}$ 240.00	E1	數學	教師觀察 學生問卷	✓				
9	趣味數學班 1. 透過不同及有趣的課題，訓練學生的觀察、理解及推理能力。 2. 透過有趣的主題和活動，全面提高學生解答難題的能力和掌握破題技巧。	2022年11月至 2023年4月	P.2	10	$\text{\$}$ 2,400.00	$\text{\$}$ 240.00	E1	數學	教師觀察 學生問卷	✓				
10	數學思維訓練班 1. 透過認識不同的思考題，如按規律畫圖等課題，提升學生的思維及運算能力。 2. 培養學生對數學的興趣。	2022年11月至 2023年4月	P.3	10	$\text{\$}$ 2,400.00	$\text{\$}$ 240.00	E1	數學	教師觀察 學生問卷	✓				
11	數學高階思維班 1. 透過認識不同的思考題，如倍數應用題等課題，提升學生的思維及運算能力。 2. 利用既有趣又富挑戰性的數學題目，培養學生對數學的興趣。	2022年11月至 2023年4月	P.4	10	$\text{\$}$ 2,400.00	$\text{\$}$ 240.00	E1	數學	教師觀察 學生問卷	✓				
12	小五奧數班 1. 透過不同的學習主題，滲入既有趣又富挑戰性的數學題目，從而鞏固學生對數學知識的掌握及運用，提升他們對文字題閱讀及解答的能力。 2. 引導學生作出合乎邏輯的推理和判斷。	2022年11月至 2023年4月	P.5	10	$\text{\$}$ 2,400.00	$\text{\$}$ 240.00	E1	數學	教師觀察 學生問卷	✓				
13	小六奧數班 1. 透過不同的學習主題，滲入既有趣又富挑戰性的數學題目，從而鞏固學生對數學知識的掌握及運用，提升他們對文字題閱讀及解答的能力。 2. 引導學生作出合乎邏輯的推理和判斷。	2022年11月至 2023年4月	P.6	10	$\text{\$}$ 2,400.00	$\text{\$}$ 240.00	E1	數學	教師觀察 學生問卷	✓				

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均預算開支	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與人數	($\text{\$}$)	($\text{\$}$)				智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
14	生活教育活動計劃(哈樂巴士) 1. 讓學生透過活動，能夠建立正面和健康的生活模式。	2022年11月21日至12月9 日	P.1至4及P.6	760	$\text{\$}$ 13,300.00	$\text{\$}$ 17.50	E1	常識	教師觀察 學生問卷	✓	✓			
15	護苗教育車課程 1. 讓學生透過活動，能夠學習保護自己身體，及不幸遇到性侵犯時的處理方法。	2022年10月17日至10月24日	P.2,5	310	$\text{\$}$ 3,100.00	$\text{\$}$ 10.00	E1	常識	教師觀察 學生問卷	✓	✓			
16	挪亞方舟「晴朗的一天」 1. 讓學生認識不同的情緒，建立正向品德。	2023年6月	P.3,4	40	$\text{\$}$ 1,500.00	$\text{\$}$ 37.50	E1	價值觀教育	教師觀察 學生問卷		✓			
17	普通話唱遊班 1. 讓學生透過唱遊、遊戲及說故事，學習基本的漢語拼音、詞語及句子練習。 2. 提升學生學習普通話的興趣。	2022年10月14日至2023年6月12日	P.1,2	10	$\text{\$}$ 4,500.00	$\text{\$}$ 450.00	E1	普通話	學生問卷 與學生面談	✓				
18	普通話戲劇班 1. 增加學生對演藝活動的興趣，從而發展個人潛能、提升自信及創意思維，並訓練學員之間的默契。 2. 提升學生學習普通話的主動性和膽量。	2022年10月14日至2023年6月12日	P.3,4	10	$\text{\$}$ 6,000.00	$\text{\$}$ 600.00	E1	普通話	學生問卷 與學生面談	✓				
19	普通話司儀班 1. 讓學生透過訓練提升自信心，勇於在人前用普通話表達自己的想法。	2022年10月14日至2023年6月12日	P.5,6	10	$\text{\$}$ 5,000.00	$\text{\$}$ 500.00	E1	普通話	學生問卷 與學生面談	✓				
20	小提琴初班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習小提琴的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至2023年5月	P.1-6	8	$\text{\$}$ 4,800.00	$\text{\$}$ 600.00	E1	音樂	教師觀察 學生問卷			✓		
21	小提琴進階班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習小提琴的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至2023年5月	P.2-6 (曾學習小提琴的學生)	8	$\text{\$}$ 4,800.00	$\text{\$}$ 600.00	E1	音樂	教師觀察 學生問卷			✓		
22	長笛初班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習長笛的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至2023年5月	P.1- 6	8	$\text{\$}$ 4,800.00	$\text{\$}$ 600.00	E1	音樂	教師觀察 學生問卷			✓		

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均 預算開支	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與 人數	($\text{\$}$)	($\text{\$}$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
23	長笛進階班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習長笛的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至 2023年5月	P.2- 6 (曾學習長笛的學生)	8	$\text{\$}$ 4,800.00	$\text{\$}$ 600.00	E1	音樂	教師觀察 學生問卷			✓		
24	夏威夷小結他初班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習夏威夷小結他的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至 2023年5月	P.1- 6	8	$\text{\$}$ 4,800.00	$\text{\$}$ 600.00	E1	音樂	教師觀察 學生問卷			✓		
25	夏威夷小結他進階班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習夏威夷小結他的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至 2023年5月	P.2- 6 (曾學夏威夷小結他的學生)	8	$\text{\$}$ 4,800.00	$\text{\$}$ 600.00	E1	音樂	教師觀察 學生問卷			✓		
26	中國鼓樂班 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習中國鼓樂的興趣。 2. 讓學生認識中國音樂和藝術。	2022年10月至 2023年5月	P.2- 6	10	$\text{\$}$ 6,960.00	$\text{\$}$ 696.00	E1	音樂	教師觀察 學生問卷			✓		
27	敲擊樂 1. 透過音樂訓練，培養學生對學習敲擊樂的興趣。 2. 提升學生的音樂素養。	2022年10月至 2023年5月	P.3- 6	8	$\text{\$}$ 6,400.00	$\text{\$}$ 800.00	E1	音樂	教師觀察 學生問卷			✓		
28	躲避盤興趣班 1. 提升學生玩躲避盤的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-3	14	$\text{\$}$ 7,840.00	$\text{\$}$ 560.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
29	籃球校隊及興趣班。 1. 提升學生打籃球校的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	32	$\text{\$}$ 24,480.00	$\text{\$}$ 765.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
30	乒乓球校隊及興趣班。 1. 提升學生打乒乓球的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	24	$\text{\$}$ 11,592.00	$\text{\$}$ 483.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
31	羽毛球校隊及興趣班。 1. 提升學生對打羽毛球運動的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	24	$\text{\$}$ 13,800.00	$\text{\$}$ 575.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
32	Hip Hop舞校隊班 1. 提升學生跳Hip Hop舞的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	16	$\text{\$}$ 12,960.00	$\text{\$}$ 810.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均 預算開支	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上a號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與 人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
33	田徑校隊及興趣班 1. 提升學生對田徑運動的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	40	\$ 24,912.00	\$ 622.80	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
34	足球(五人)興趣班 1. 提升學生踢足球的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	16	\$ 19,200.00	\$ 1,200.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
35	花式跳繩初班及高班 1. 提升學生跳花式跳繩的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	32	\$ 24,480.00	\$ 765.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
36	劍擊興趣班 1. 提升學生對劍擊運動的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-3	10	\$ 8,000.00	\$ 800.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
37	西方舞初班 1. 提升學生跳西方舞的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-3	12	\$ 21,000.00	\$ 1,750.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
38	武術興趣班 1. 提升學生對武術運動的興趣。 2. 發掘學生的運動強項。 3. 照顧學生的多樣性。	2022年10月至 2023年5月	P.1-3	16	\$ 14,080.00	\$ 880.00	E 5	體育	教師觀察 學生問卷			✓		
39	輕黏土初班 1. 鍛鍊學生手眼協調及手腦協調能力。 2. 發揮學生的創意及擴闊他們的思維空間。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.1-3	10	\$ 2,800.00	\$ 280.00	E1	視藝	教師問卷 學生問卷			✓		
40	輕黏土高班 1. 鍛鍊學生手眼協調及手腦協調能力。 2. 發揮學生的創意及擴闊他們的思維空間。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.4-6	10	\$ 2,800.00	\$ 280.00	E1	視藝	教師問卷 學生問卷			✓		
41	綜合畫初班 1. 讓學生接觸不同的繪畫媒介，學習不同顏料的繪畫技巧。 2. 啟發學生的創作能力。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.1-3	10	\$ 2,800.00	\$ 280.00	E1	視藝	教師問卷 學生問卷			✓		
42	綜合畫高班 1. 讓學生接觸不同的繪畫媒介，學習不同顏料的繪畫技巧。 2. 啟發學生的創作能力。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.4-6	10	\$ 2,800.00	\$ 280.00	E1	視藝	教師問卷 學生問卷			✓		

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均預算開支	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與人數	($\text{\$}$)	($\text{\$}$)				智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
43	中華文化藝術初班 1. 訓練學生製作中國民間手工藝的技巧。 2. 發揮學生的創意。 3. 加深學生對中國藝術的認識。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.1-3	10	$\text{\$}$ 2,800.00	$\text{\$}$ 280.00	E1	視藝	教師問卷 學生問卷			✓		
44	中華文化藝術高班 1. 訓練學生製作中國民間手工藝的技巧。 2. 發揮學生的創意。 3. 加深學生對中國藝術的認識。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.4-6	10	$\text{\$}$ 2,800.00	$\text{\$}$ 280.00	E1	視藝	教師觀察 學生問卷			✓		
45	趣味水墨畫初班 1. 訓練學生繪畫水墨畫的技巧。 2. 培養學生的恆心和毅力。 3. 加深學生對中國文化及藝術的認識。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.1-3	10	$\text{\$}$ 3,150.00	$\text{\$}$ 315.00	E1	視藝	教師問卷 學生問卷			✓		
46	趣味水墨畫高班 1. 訓練學生繪畫水墨畫的技巧。 2. 培養學生的恆心和毅力。 3. 加深學生對中國文化及藝術的認識。	2022年10月10日至 2023年5月19日	P.4-6	10	$\text{\$}$ 3,150.00	$\text{\$}$ 315.00	E1	視藝	教師問卷 學生問卷			✓		
47	Maker 創作坊 1. 透過動手製作活動，培養學生的創意思維、探究和解難能力。	2022年10月至 2023年5月	P.1-6	30	$\text{\$}$ 9,750.00	$\text{\$}$ 325.00	E1	跨學科 (STEM)	教師問卷 教師觀察 學生問卷	✓				
48	RoboKids 編程機械人班 1. 透過創建機器人，讓學生掌握基本的編程技巧和概念。 2. 啟發學生的創意思維。	2022年10月至 2023年5月	P.1-2	15	$\text{\$}$ 12,250.00	$\text{\$}$ 816.67	E1	跨學科 (STEM)	教師問卷 教師觀察 學生問卷	✓				
49	RoboKit 編程機械人班 (初階) 1. 透過創建機器人，讓學生掌握基本的編程技巧和概念。 2. 啟發學生的創意思維。	2022年10月至 2023年5月	P.3-4	15	$\text{\$}$ 12,250.00	$\text{\$}$ 816.67	E1	跨學科 (STEM)	教師問卷 教師觀察 學生問卷	✓				
50	RoboKit編程機械人班 (進階&科創) 1. 透過創建機器人，讓學生掌握基本的編程技巧和概念。 2. 啟發學生的創意思維。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	10	$\text{\$}$ 8,250.00	$\text{\$}$ 825.00	E1	跨學科 (STEM)	教師問卷 教師觀察 學生問卷	✓				

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均 預算開支	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與 人數	($\text{\$}$)	($\text{\$}$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
51	VEX IQ 機械人比賽訓練班 1. 透過搭建機械人和編程，進行解難任務，從而培養學生的邏輯思維能力和解難能力。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	15	$\text{\$}$ 14,500.00	$\text{\$}$ 966.67	E1	跨學科 (STEM)	教師問卷 教師觀察 學生問卷	✓				
52	CodeCombat Computer Science 比賽班 1. 透過學習 Python 編碼語言，讓學生學習電腦科學的基礎知識。 2. 啟發學生的邏輯思維。	2022年10月至 2023年5月	P.4-6	10	$\text{\$}$ 8,250.00	$\text{\$}$ 825.00	E1	跨學科 (STEM)	教師問卷 教師觀察 學生問卷	✓				
53	RoboMaster機甲大師比賽特訓班 1. 透過搭建機械人和編程進行解難任務，從而培養學生的邏輯思維和解難能力。	2022年10月至 2023年5月	P.5-6	15	$\text{\$}$ 12,250.00	$\text{\$}$ 816.67	E1	跨學科 (STEM)	教師問卷 教師觀察 學生問卷	✓				
54	Pizza Hut「兒童開心之旅」工作坊 1. 讓學生了解Pizza Hut的廚房環境和薄餅的製作過程。 2. 透過工作坊，讓學生體驗製作薄餅的樂趣。	2023年6月中旬	P.4-6	30	$\text{\$}$ 2,100.00	$\text{\$}$ 70.00	E1 E2	價值觀教育	教師問卷 學生問卷	✓				✓
55	迪士尼動畫教室 1. 學生透過了解經典動畫製作的過程，認識動畫藝術及歷史。 2. 發揮學生的創意。	2023年6月中旬	P.4-6	40	$\text{\$}$ 4,800.00	$\text{\$}$ 120.00	E1	視藝	教師問卷 學生問卷			✓		
56	小六教育營 1. 提升學生的自理能力。 2. 建立學生間良好的團隊和人際關係。	2023年3月29至31日	P.6	150	$\text{\$}$ 15,000.00	$\text{\$}$ 100.00	E5	價值觀教育	教師問卷 學生問卷		✓			
57	香港紅十字會人道教育中心STEM workshop 1. 透過進行STEM趣味手工，引導學生設身處地思考受災災民的感受和需要。 2. 培養學生的創意及同理心。	2023年6月中旬	P.3-6	30	$\text{\$}$ 1,500.00	$\text{\$}$ 50.00	E1	跨學科 (STEM)	教師問卷 學生問卷	✓				
58	香港紅十字會人道教育中心「戰區90」 1. 建立學生的人道視野，並把人道關懷及人道概念融入個人生活。	2023年6月中旬	P.5-6	30	$\text{\$}$ 2,250.00	$\text{\$}$ 75.00	E1	德育、公民及國民教育	教師問卷 學生問卷		✓			

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均 預算開支	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與 人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
59	「邂逅海洋生物」 1. 培養學生探究周遭環境的能力。 2. 提升學生解決問題的能力。 3. 引導學生關心自然保育的議題，讓學生了解動物、環境及人類之間的關係，並學習關心和愛惜動植物。	2023年6月中旬	P.2-3	20	\$ 1,200.00	\$ 60.00	E1	價值觀教育	教師問卷 學生問卷		✓			
60	「海濱樂園」 1. 讓學生近距離觀察「海濱樂園」的幕後工作場地。 2. 讓學生與專業團隊交流，了解「海濱樂園」不同崗位的工作人員所面對的難題。 3. 培養學生多角度思考及解難能力。	2023年6月中旬	P.4-5	20	\$ 1,200.00	\$ 60.00	E1	價值觀教育	教師問卷 學生問卷		✓			
61	小主持訓練班 1. 提升學生能說話能力，包括聲音響亮、流暢自然及字正腔圓。 2. 學生學會撰寫訪問稿。 3. 學生能採訪至少一位老師或同學。	2022年10月至 2023年6月	P.2-5	32	\$ 7,920.00	\$ 247.50	E1	中文	教師問卷 學生問卷	✓				
62	百變魔術興趣班 1. 提升學生的專注力。 2. 提升學生的思考能力。 3. 提升學生的手眼協調能力。 4. 加強學生的自信心。 5. 加強學生的表達能力。	2022年10月至 2023年6月	P.1-6	32	\$ 10,080.00	\$ 315.00	E1	藝術（其他）	教師問卷 學生問卷			✓		
63	風紀訓練日 1. 讓風紀認識風紀應有的特質。 2. 加強風紀的團隊合作精神，並發揮在崗位上。 3. 提升學生的領袖素質。	2022年9月9日	P.5-,6	120	\$ 3,600.00	\$30.00	E1	領袖訓練	教師問卷 學生問卷		✓			
64	領袖生歷奇活動 1. 培養領袖生的領導能力。 2. 發掘領袖生的領袖素質。 3. 從歷奇活動中建立領袖生的團隊精神及發揮各自的長處。 4. 讓領袖生學習與人相處、合作及分享。	2022年11月及 2023年6月	P.4-6	40	\$ 4,800.00	\$120.00	E1	領袖訓練	教師問卷 學生問卷		✓			

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察/評估方法	基本學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與人數	($\text{\$}$)	($\text{\$}$)				智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
65	領袖訓練營 1. 培養領袖生的領導能力。 2. 發掘領袖生的領袖素質。 3. 加強領袖生的獨立自理能力。 3. 建立領袖生的團隊精神。 4. 透過各種挑戰及障礙，提升領袖生面對難題及解決問題的能力。	2023年3月	P.4-6	40	$\text{\$}$ 21,000.00	$\text{\$}$ 525.00	E1	領袖訓練	教師問卷 學生問卷		✓			
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
			第1.1A項總計	3,291	$\text{\$}$ 482,564.00									
1.1B	本地比賽或活動報名費用(團體或個人)													
1	香港創意數理科學 4D Frame 比賽	2023年8月	P.4-6	6	$\text{\$}$ 1,500.00	$\text{\$}$ 250.00	E1	數學	比賽成績	✓				
2	第二十九屆聖經朗誦節朗誦比賽	2023年2月	P.1-6	12	$\text{\$}$ 2,000.00	$\text{\$}$ 166.70	E1	藝術 (其他)	比賽成績			✓		
3	校際音樂節比賽(個人)	2023年1月至2023年3月	P.1-6	40	$\text{\$}$ 10,000.00	$\text{\$}$ 250.00	E1	音樂	比賽成績			✓		
4	校際音樂節比賽(團體)	2023年1月至2023年3月	P.1-6	60	$\text{\$}$ 500.00	$\text{\$}$ 8.33	E1	音樂	比賽成績			✓		
5	參加各類體育比賽的報名費	2022年11月	P.4-6	24	$\text{\$}$ 1,800.00	$\text{\$}$ 75.00	E2	體育	比賽成績			✓		
6	STEM比賽 (團體)	2022年10月至2023年5月	P.1-6	20	$\text{\$}$ 3,000.00	$\text{\$}$ 150.00	E1	跨學科 (STEM)	比賽成績	✓				
7	STEM比賽 (個人)	2022年10月至2023年5月	P.1-6	100	$\text{\$}$ 25,000.00	$\text{\$}$ 250.00	E1	跨學科 (STEM)	比賽成績	✓				
8	VEX IQ比賽隊伍註冊費	2022年10月至2023年5月	P.4-6	15	$\text{\$}$ 3,000.00	$\text{\$}$ 200.00	E1	跨學科 (STEM)	比賽成績	✓				
9	CodeCombat比賽註冊費	2022年10月至2023年5月	P.4-6	10	$\text{\$}$ 6,000.00	$\text{\$}$ 600.00	E1	跨學科 (STEM)	比賽成績	✓				
10	校際朗誦節獨誦比賽報名費	2022年11月至2023年1月	P.1-6	140	$\text{\$}$ 20,300.00	$\text{\$}$ 145.00	E1	跨學科 (其他)	比賽成績	✓				
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
			第1.1B項總計	427	$\text{\$}$ 73,100.00									
1.1C	車費													
1	2022 至 23 年度第十五屆全港小學數學比賽 (沙田區)	2022年12月	P.4-6	3	$\text{\$}$ 1,000.00	$\text{\$}$ 333.33	E2	數學	不適用	✓				
2	香港創意數理科學 4D Frame 比賽	2023年8月	P.4-6	6	$\text{\$}$ 1,500.00	$\text{\$}$ 250.00	E2	數學	不適用	✓				
3	小一教育參觀(香港鐵路博物館)	2023年4月	P.1	150	$\text{\$}$ 7,000.00	$\text{\$}$ 46.67	E2	常識	不適用	✓	✓			

[illegible]

編號	活動名稱及目標	擬舉行日期	對象		預算開支	人均 預算開支	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	預計參與 人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
第1.1C項總計			3,765	\$ 136,400.00										
1.1D	聘請導師作額外訓練													
1	舞龍舞獅班導師	2022年10月至 2023年6月	P.4-6	20	\$ 6,800.00	\$ 340.00	E5	德育、公民 及國民教育	教師問卷 學生問卷			✓		
2	校園電視台導師	2022年10月至 2023年6月	P.4-6	20	\$ 12,000.00	\$ 600.00	E5	跨學科 (其他)	教師問卷 學生問卷					✓
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.1D項總計			40	\$ 18,800.00										
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野													
1	WE C.A.R.E 馬來西亞五天學習之旅 (學生) 1. 透過境外遊讓學生擴闊視野。 2. 提升學生的自我管理能力的。 3. 透過服務讓學生學習關心及幫助有 需要的人。	2023年6月26至30日	P.5	100	\$ 300,000.00	\$ 3,000.00	E3	價值觀教育	學生問卷	✓	✓		✓	
2	WE C.A.R.E 馬來西亞五天學習之旅 (帶隊老師)	2023年6月26至30日	不適用	10	\$ 30,000.00	\$ 3,000.00	E4	不適用	教師問卷	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
第1.2項總計			110	\$ 330,000.00										
第1項總計			3,401	\$ 1,040,864.00										

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 ($\text{\$}$)
1	購買 STEAM Crafts 材料包	E7：試後活動:STEAM Crafts	$\text{\$}$ 7,000.00
2	香港創意數理科學 4D Frame 比賽練習套件	E8：比賽前練習用	$\text{\$}$ 1,200.00
3	籃球20個	E7：學生於興趣班時使用	$\text{\$}$ 3,000.00
4	乒乓球拍30塊	E7：學生於興趣班時使用	$\text{\$}$ 4,500.00
5	吹氣龍門架兩對	E7：學生於興趣班時使用	$\text{\$}$ 2,000.00
6	購買菜苗	E7：魚菜共生活動	$\text{\$}$ 10,000.00
7	購買魚苗	E7：魚菜共生活動	$\text{\$}$ 1,000.00
8	魚菜共生: 清洗魚缸服務	E7：魚菜學習園(魚菜共生)系統日常保養 (一個學年內完成4次)	$\text{\$}$ 5,000.00
9	購買魚糧、營養液、驅蟲液等	E7：魚菜學習園(魚菜共生)系統日常保養	$\text{\$}$ 3,000.00

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
10	購買農作物種子及泥土	E7：愛苗圃活動	\$ 2,000.00
11	購買Maker Fun物資	E7：舉行Maker Fun活動	\$ 1,500.00
12	購買VEX器材	E7：讓學生學習機械人編程，並參加比賽	\$ 9,000.00
13	購買Temi機械人	E7：讓學生學習機械人編程	\$ 88,128.00
14	購買STEM專題研習物資	E7：讓學生進行探究	\$ 2,000.00
（如空間不足，請於上方插入新行。）			
第2項總開支			\$ 139,328.00
第1及第2項總開支			\$ 1,180,192.00

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	814
受惠學生人數：	814
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	杜藹茵
職位：	副校長

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：			
E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E3	境外交流 / 比賽團費（學生）	E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
E4	境外交流 / 比賽團費（隨團教師）	E9	其他（請說明）
E5	專家 / 導師 / 教練費用		