



# 路德會梁鉅鏐小學

## 2023 年度全方位學習津貼報告

**路德會梁鉅鏐小學**  
**2023 年度全方位學習津貼報告**

2023 年度全方位學習津貼可用款項： HKD 1,628,640.47

2023 年度全方位學習津貼支出： HKD 1,338,660.18

2023 年度全方位學習津貼餘額： HKD 289,980.29

範疇	預計資助項目總數	預算資助	實際資助項目總數	實際資助
1.1A 本地活動或課程費用	60 項	HKD 637,237.00	60 項	HKD 645,046.20
1.1B 本地比賽或活動報名 費用(團體或個人)	6 項(個人)	HKD 22,400.00	5 項(個人)	HKD 27,305.00
	14 項(團體)	HKD 18,500.00	14 項(團體)	HKD 20,445.00
1.1C 車費	14 項	HKD 53,000.00	12 項	HKD 42,163.80
1.1D 聘請導師作額外訓練	2 項	HKD 16,950.00	5 項	HKD 27,900.00
1.2 境外活動／比賽	3 項(學生團)	HKD 519,870.00	3 項(學生團)	HKD 359,064.00
	3 項(老師帶隊)	HKD 106,640.00	3 項(老師帶隊)	HKD 133,862.00
2.0 購買推行全方位學習 所需的設備/消耗品 或習資源	26 項	HKD 96,180.00	25 項	HKD 82,874.18
合計	128 項	1,470,777.00	127 項	HKD 1,338,660.18

路德會梁鉅鏐小學  
全方位學習津貼運用報告  
2023學年

第1項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		人均 實際開支		開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數	實際開支 (\$)	人均 開支 (\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
1.1A 本地活動或課程費用：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
1	「中華文化周」 1.增進學生對中華文化的認識，提高他們學習語文的興趣和能力。 2.讓學生認同優秀的中華文化，並培養他們對國家、民族的感情。	2024年1月17日至 1月23日	P.1-6	775	\$17,174.20	\$22.16	E1	中文	93.3%學生認同「中華文化周」的多元化活動能讓他們認同優秀的中華文化，並培養他們對國家、民族的感情。根據訪談紀錄，學生認同「中華文化周」的活動豐富有趣，有助他們了解中國民間藝術和玩意，並能加深對中華文化的認識。	✓	✓			
2	「唐詩小狀元課程」 1.提升學生對文字及詩作的鑑賞能力。 2.培育學生良好的文學基礎。 3.提升學生的語文運用能力。	2023年10月 至2024年2月	P.1-3	12	\$2,400.00	\$200.00	E1	中文	100%學生認同本課程能提升他們對文字及詩作的鑑賞能力、培育良好的文學基礎和提升語文運用能力。根據老師觀察，學生上課投入，對唐詩有興趣，課程有助培養學生的語文素養。	✓				
3	「口才訓練課程」 1.訓練學生的說話技巧。 2.提升學生的自信心。	2023年10月 至2024年2月	P.4-6	12	\$2,400.00	\$200.00	E1	中文	100%學生認同本活動能訓練他們的說話技巧和提升自信心。根據老師觀察，學生說話的技巧有改善，自信心亦有所提升。	✓				
4	English Adventure for Speaking 1.透過不同的主題進行有趣味的學習活動，提升學生的英語會話能力。	2023年10月 至2024年5月	P.1-3	10	\$5,000.00	\$500.00	E6	英文	75%學生認同課程能提升他們的英語會話能力。	✓				
5	Speaking for Success 1.透過不同的主題進行有趣味的學習活動，提升學生的英語會話能力。	2023年10月 至2024年5月	P.4-6	10	\$5,000.00	\$500.00	E6	英文	100%學生認同課程能提升他們的英語會話能力。	✓				
6	Vacation Bible School (VBS) 1.透過不同的英文福音多元文化活動，提升學生對英語學習的興趣。 2.加強學生的英語聽說能力。	2024年7月	P.3	80	\$38,400.00	\$480.00	E6	英文	100%學生認同透過不同的英文福音多元文化活動，可以提升他們對英語學習的興趣。100%學生認同參加此活動能加強他們的英語聽說能力。	✓	✓			
7	School Drama Team 1.透過戲劇訓練培養學生的多元潛能。 2.提升學生的英語水平。	2023年10月 至2024年6月	P.4-6	23	\$30,000.00	\$1,304.00	E6	藝術（其他）	90.9%學生認同透過戲劇訓練能培養他們的多元潛能(例如表演技能和團隊合作)。77.3%學生認同透過戲劇訓練能提升他們對英語說話的自信。	✓		✓		
8	珠心算初班 1.透過耳聽、眼看、手撥、腦算等訓練，全面提升學生的記憶力、集中能力及心算速度。	2023年11月 至2024年4月	P.1	10	\$2,700.00	\$270.00	E1	數學	根據老師觀察，學生用心學習，對學習內容感興趣，並勇於嘗試利用算盤進行計算活動。根據問卷調查結果顯示，100%學生認同珠算訓練可以提升他們的記憶力、集中力及心算速度。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		人均 實際開支		開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上勾號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
9	珠心算進階班 1.透過耳聽、眼看、手撥、腦算等訓練，全面提升學生的記憶力、集中能力及心算速度。	2023年11月至2024年4月	P.2	6	\$1,620.00	\$270.00	E1	數學	根據老師觀察，學生上課留心，積極學習，並勇於嘗試利用算盤進行計算活動。根據問卷調查結果顯示，100%學生認同珠算訓練可提升他們的記憶力、集中力及心算速度。	✓				
10	數學思維訓練班(小三) 1.透過不同的學習主題及既有趣又富挑戰性的數學題目，培養學生對數學的興趣。 2.提升學生的數學思維能力和運算速度。	2023年11月至2024年4月	P.3	10	\$2,700.00	\$270.00	E1	數學	根據老師觀察，學生對學習內容感興趣，主動積極參與課程活動，表現值得讚賞。根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過學習不同主題的數學題目，可以提升他們對數學的興趣、數學思維能力和運算速度。	✓				
11	數學高階思維班(小四) 1.透過不同的學習主題及既有趣又富挑戰性的數學題目，培養學生對數學的興趣。 2.提升學生的數學思維能力和運算速度。	2023年11月至2024年4月	P.4	7	\$1,890.00	\$270.00	E1	數學	根據老師觀察，學生投入學習，專注用心，積極參與課堂活動。根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過學習不同主題的數學題目，可以提升他們對數學的興趣、數學思維能力和運算速度。	✓				
12	奧數班 1.透過不同的學習主題及既有趣又富挑戰性的數學題目，鞏固學生對數學知識的掌握及運用。 2.提高學生理解題目的能力。 3.提升學生作出合乎邏輯的推理和判斷能力。	2023年11月至2024年4月	P.5-6	10	\$2,700.00	\$270.00	E1	數學	根據老師觀察，學生認真學習，表現優異，能舉一反三，樂於參與學習活動。根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過學習不同主題的數學題目，可以鞏固他們對數學知識的掌握及運用，同時提升他們理解題目的能力、邏輯推理能力及判斷能力。	✓				
13	生活教育活動計劃(哈樂巴士) 1.讓學生建立健康的生活模式。	2023年11月20日至12月7日	P.1-4及P.6	616	\$12,320.00	\$20.00	E1	常識	約98%學生表示，透過哈樂巴士的活動，能協助他們建立正面和健康的的生活模式。根據教師觀察，學生投入參與互動遊戲。	✓	✓			
14	護苗教育車課程 1.若學生不幸遇到性侵犯時，能夠懂得保護自己的身體，並學會正確的處理方法。	2023年10月5日	P.2及P.5	255	\$2,550.00	\$10.00	E1	常識	約97%學生表示，透過護苗教育車課程，讓他們在輕鬆的氣氛下建立正確的性態度及學習保護自己。根據教師觀察，學生投入參與互動遊戲，踴躍回答問題。	✓	✓			
15	青春期性教育講座 1.讓學生了解青春期的心理變化。 2.讓學生懂得處理及面對性疑惑。 3.讓學生能以正面的態度迎接青春。	2023年9月25日	P.4-P.6 (女生)	190	\$900.00	\$4.70	E1	常識	約96%女同學表示，透過講座能讓她們了解青春期的生理及心理變化，並學會正確使用衛生巾；當面對青春期的轉變及性疑惑時，能以正面的態度面對。根據教師觀察，講員講解詳細清晰，學生專注參與講座，並積極回應講員提問。	✓	✓			
16	挪亞方舟「劃出未來」工作坊 1.讓學生認識自己和發掘自己的長處。	2024年3月至6月	P.4-6	30	\$2,550.00	\$85	E1	價值觀教育	96.6%學生認同活動可讓他們訂立目標，幫助他們成長及發揮才能。		✓			
17	普通話唱遊班 1.透過唱遊、遊戲及說故事，讓學生從歡樂的學習環境中學習普通話。	2023年10月13日至2024年5月10日	P.1-3	10	\$4,800.00	\$480.00	E1	普通話	100%學生表示參加唱遊班能讓他們從歡樂的學習環境中學習普通話。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支	人均	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
18	普通話小司儀班 1.提升學生的信心，勇於在人前用普通話表達自己的想法。	2023年10月13日至 2024年5月10日	P.4-6	10	\$4,800.00	\$480.00	E1	普通話	100%學生表示參加小司儀班能提升他們的信心，並勇於在人前用普通話表達自己的想法。	✓				
19	敲擊樂班 1.透過音樂訓練，培養學生對學習敲擊樂的興趣。 2.提升學生的音樂素養。	2023年10月至2024年5月	P.4-6	8	\$3,000.00	\$375.00	E1	音樂	100%學生認同參加敲擊樂班能培養他們對學習敲擊樂的興趣，並提升他們的音樂素養。			✓		
20	夏威夷小結他班 1.培養學生對學習夏威夷小結他的興趣。 2.提升學生的音樂素養。	2023年10月至2024年5月	P.1-3	8	\$3,000.00	\$375.00	E1	音樂	100%學生認同參加夏威夷小結他班能培養他們對學習夏威夷小結他班的興趣，並提升他們的音樂素養。			✓		
21	長笛初班 1.培養學生對學習長笛的興趣。 2.提升學生的音樂素養。	2023年10月至2024年5月	P.1-6	8	\$3,000.00	\$375.00	E1	音樂	87.5%學生認同參加長笛班能培養他們對學習長笛的興趣，並提升他們的音樂素養。			✓		
22	雙黃管初班 1.培養學生對學習雙黃管的興趣。 2.提升學生的音樂素養。	由於承辦機構未能提供樂器代購服務，故未能開班。	P.4-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	音樂	不適用			✓		
23	I Sing Pop 1.培養學生對歌唱的興趣。 2.提升學生的音樂素養。	2023年10月至2024年5月	P.1-6	8	\$3,840.00	\$480.00	E1	音樂	100%學生認同I Sing Pop能培養他們對歌唱的興趣，並提升他們的音樂素養。			✓		
24	乒乓球班 1.讓更多學生有機會接觸乒乓球，發展他們對乒乓球運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-6	32	\$13,248.00	\$414.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與乒乓球班，有助發展他們對乒乓球運動的興趣。93.8%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
25	羽毛球班 1.讓更多學生有機會接觸羽毛球，發展他們對羽毛球運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-6	24	\$16,560.00	\$690.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，95.8%學生認同參與羽毛球班，有助發展他們對羽毛球運動的興趣。83.3%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
26	西方舞班 1.讓更多學生有機會接觸西方舞，發展他們對西方的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-3	12	\$24,840.00	\$2,070.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與西方舞班，有助發展他們對西方舞的興趣。100%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上U號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
27	兒童瑜珈班 1.讓更多學生有機會接兒童瑜珈，發展他們對兒童瑜珈運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-3	15	\$ 7,200.00	\$480.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，80%學生認同參與兒童瑜珈班，有助發展他們對瑜珈運動的興趣。80%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
28	閃避球班 1.讓更多學生有機會接觸閃避球，發展他們對閃避球運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.3-6	15	\$ 5,040.00	\$336.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與閃避球班，有助發展他們對閃避球運動的興趣。100%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
29	跆拳道班 1.讓更多學生有機會接觸跆拳道，發展他們對跆拳道的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-3	15	\$ 6,000.00	\$400.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，86.7%學生認同參與跆拳道班，有助發展他們對跆拳道運動的興趣。86.7%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
30	躲避盤班 1.讓更多學生有機會接觸躲避盤，發展他們對躲避盤運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.2-6	12	\$ 18,720.00	\$1,560.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與躲避盤班，有助發展他們對躲避盤運動的興趣。100%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
31	劍擊班 1.讓更多學生有機會接觸劍擊，發展他們對劍擊運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-4	25	\$ 20,800.00	\$832.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，88%學生認同參與劍擊班，有助發展他們對劍擊運動的興趣。88%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
32	巧固球班 1.讓更多學生有機會接觸巧固球，發展他們對巧固球運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.3-6	18	\$ 7,200.00	\$400.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與巧固球班，有助發展他們對巧固球運動的興趣。100%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
33	田徑班 1.讓更多學生有機會接觸田徑，發展他們對田徑運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.4-6	40	\$ 23,540.00	\$588.50	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與田徑班，有助發展他們對田徑運動的興趣。100%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
34	花式跳繩班 1.讓更多學生有機會接觸花式跳繩，發展他們對花式跳繩運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-6	32	\$ 23,840.00	\$745.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與花式跳繩班，有助發展他們對花式跳繩運動的興趣。100%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		人均 實際開支		開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
35	籃球班 1.讓更多學生有機會接觸籃球，發展他們對籃球運動的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-6	45	\$ 48,900.00	\$1,086.67	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與籃球班，有助發展他們對籃球運動的興趣。100%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
36	藝術體操 1.讓更多學生有機會接觸藝術體操，發展他們對藝術體操的興趣。 2.透過參與體育活動，培養學生的正面價值觀和態度。	2023年10月至2024年5月	P.1-4	15	\$ 10,800.00	\$720.00	E1	體育	根據學生問卷調查結果顯示，100%學生認同參與藝術體操班，有助發展他們對藝術體操運動的興趣。100%學生認同透過參與體育活動，能培養他們的正面價值觀和態度。		✓	✓		
37	小畫家培訓初班 1.讓學生接觸不同的繪畫媒介，學習不同的繪畫技巧。 2.啟發學生的創作能力。	2023年10月28日至2024年5月18日	P.1-3	12	\$3,900.00	\$325.00	E1	藝術(視藝)	100%學生認同參加小畫家培訓初班，能培養他們對繪畫的興趣，並發展他們的創作能力。			✓		
38	小畫家培訓高班 1.讓學生接觸不同的繪畫媒介，學習不同的繪畫技巧。 2.啟發學生的創作能力。	2023年10月28日至2024年5月18日	P.4-6	14	\$4,550.00	\$325.00	E1	藝術(視藝)	100%學生認同參加小畫家培訓高班，能培養他們對繪畫的興趣，並發展他們的創作能力。			✓		
39	趣味輕黏土初班 1.鍛鍊學生手眼協調能力。 2.讓學生學習黏土基本造型和調色技巧。 3.讓學生能製作不同主題的黏土作品。	2023年10月28日至2024年5月18日	P.1-3	13	\$4,225.00	\$325.00	E1	藝術(視藝)	100%學生認同參加趣味輕黏土初班，能培養他們對製作不同黏土作品的興趣，並鍛鍊他們的手眼協調能力。			✓		
40	趣味輕黏土高班 1.鍛鍊學生手眼協調能力。 2.讓學生學習黏土基本造型和調色技巧。 3.讓學生能製作不同主題的黏土作品。	2023年10月28日至2024年5月18日	P.4-6	11	\$3,575.00	\$325.00	E1	藝術(視藝)	100%學生認同參加趣味輕黏土高班，能培養他們對製作不同黏土作品的興趣，並鍛鍊他們的手眼協調能力。			✓		
41	中華文化藝術初班 1.加深學生對中華文化藝術的認識。 2.讓學生學習製作中國傳統民間藝術品的技巧。	2023年10月26日至2024年5月16日	P.1-3	12	\$3,900.00	\$325.00	E1	藝術(視藝)	100%學生認同參加中華文化藝術初班，能加深他們對中華文化藝術的認識，並能初步掌握製作中國傳統民間藝術品的技巧。			✓		
42	中華文化藝術高班 1.加深學生對中華文化藝術的認識。 2.讓學生學習製作中國傳統民間藝術品的技巧。	參加人數不足，未能開班。	P.4-6	10	\$0.00	\$0.00	E1	藝術(視藝)	不適用			✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
43	螢火蟲繽紛巡禮FunDay 1.培養學生保育及愛護大自然的態度。 2.啟發學生尊重生命。 3.培養學生的探究精神。	2024年1月至2月	P.1-4	561	\$27,489.00	\$49.00	E1	跨學科	從學生回應所見，學生們都很喜歡這個活動，因為能夠親身接觸螢火蟲等不同生物。活動期間，學生能就不同的水棲動物外型特徵和習性開始進行探究，讓他們明白到生命的多樣性對我們的重要，也明白不同物種的生命也值得尊重，希望學校能夠多舉行。	✓				
44	體驗式遊練人生拍賣會 1.透過緊張刺激的拍賣過程，啟發參加者訂立人生的未來目標。	2024年1月至6月	P.4-6	135	\$17,500.00	\$129.60	E1	跨學科	從教師觀察所得，學生非常享受是次活動。透過緊張刺激的互動遊戲，提醒及啟發學生在不同的年齡需訂立不同的人生目標。					✓
45	復活節太空科學營(後加) 1.讓學生透過動手做實驗，增加他們對太空科學的知識和提升他們對科學的興趣。	2024年4月	P.4-6	10	\$28,000.00	\$2,800.00	E1	跨學科	100%學生表示參加這個課程，能增加他們對太空科學的知識和提升他們對科學的興趣。	✓				
46	暑期電磁學夏令營(後加) 1.讓學生透過動手做實驗，增加他們對電磁學的知識和提升他們對科學的興趣。	2024年8月	P.4-6	10	\$22,000.00	\$2,200.00	E1	跨學科	100%學生表示參加這個課程能讓他們動手做實驗，提升他們對電磁學的知識和對科學的興趣。	✓				
47	魔術班 1.提升學生對魔術的興趣。 2.提升學生的自信心和溝通能力。	2023年10月至2024年6月	P.3-6	16	\$9,600.00	\$600.00	E1	藝術 (其他)	透過教師和導師觀察，學生參與活動時都顯得自信滿滿。約80%參與活動的學生表示，透過參加魔術班能提升他們的自信心和溝通能力，並增加他們對魔術的興趣。	✓	✓	✓		
48	棋藝班 1.培養學生對棋藝的興趣。 2.提升學生的專注力。	2023年10月至2024年6月	P.4-6	12	\$4,320.00	\$360.00	E1	藝術 (其他)	透過教師和導師觀察，學生參與活動時專注認真。約80%參與活動的學生表示，透過參加棋藝班能提升他們的專注力，並增加他們對棋藝的興趣。	✓	✓	✓		
49	試後參觀活動(老師帶隊入場費) 1.擴闊學生視野和豐富學生的學習經歷。 2.建立學生的正確價值觀。	2024年6月至2024年7月	P.1-6	120	\$320.00	\$2.67	E1	跨學科	根據學生問卷調查結果顯示，90.9%學生認同參加試後參觀活動，能夠擴闊他們的視野和豐富他們的學習經歷。90.9%學生認同參加試後參觀活動，能夠讓他們建立正確的價值觀，例如：仁愛、勤勞和承擔精神。		✓			
50	戶外學習日(後加) 1.讓學生親近大自然，藉此放鬆身心。 2.促進師生及生生間的互動及對彼此了解。	2023年10月18日	P.3-6	513	\$7,695.00	\$15.00	E1	跨學科	根據學生問卷調查結果顯示，91.1%學生認同戶外學習日能讓他們走出課室，親近大自然。89.9%學生認同戶外學習日能提供機會讓老師和學生互相認識，增加師生/生生互相溝通機會。	✓	✓	✓		
51	風紀訓練日 1.讓風紀認識風紀應有的特質，並發揮在崗位上。 2.提升領袖生的素質。	2023年9月22日	P.5-6	126	\$3,660.00	\$29.05	E1	領袖訓練	透過教師觀察，風紀能在日常值崗中發揮領袖素質，帶領其他同學及作出好榜樣。		✓	✓		
52	領袖生歷奇活動(共四次) 1.提升學生作為領袖的信心。 2.透過歷奇活動加強團體合作精神。	2023年10月6日 2024年1月12日 2024年5月3日 2024年6月14日	P.4-6	48	\$7,200.00	\$150.00	E1	領袖訓練	根據學生問卷調查結果顯示，參與學生對「我有信心可以成為領袖」一項達4.3分(5分滿分)；對「歷奇活動能加強團體合作精神」一項達4.5分(5分滿分)，表示此活動能達預期目標。		✓	✓		
53	領袖訓練營(三天兩夜) 1.發揮學生的領導能力。 2.加強學生對自我的認識。	2024年4月26日至4月28日	P.4-6	43	\$24,500.00	\$569.77	E1	領袖訓練	根據學生問卷調查報告顯示，參與學生對「活動能發揮我的領導能力」一項達4.5分(5分滿分)；生對「活動能加強我對自我的認識」一項達4.3分(5分滿分)，表示此活動能達預期目標。		✓	✓		

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基本學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
54	Maker創作坊A 1.透過動手製作活動，培養學生的 創意思維、探究和解難能力。	2023年10月 至2024年5月	P.1-3	25	\$8,000.00	\$320.00	E1	跨學科 (STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過動手製作活動，能提升 他們的創意思維、探究和解難能力。	✓				
55	Maker創作坊B 1.透過動手製作活動，培養學生的 創意思維、探究和解難能力。	2023年10月 至2024年5月	P.4-6	17	\$5,780.00	\$340.00	E1	跨學科 (STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過動手製作活動，能提升 他們的創意思維、探究和解難能力。	✓				
56	Ai Kiro編程機械人班 1.透過程式咭及程式讀筆讓學生學 習運算思維。 2.讓學生掌握基本的編程技巧和概 念。 3.啟發學生的創意思維能力。	2023年10月 至2024年5月	P.1-2	15	\$12,600.00	\$840.00	E1	跨學科 (STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過創建機器人，能讓他們 掌握基本的編程技巧和概念，並啟發他們的創意思維。	✓				
57	RoboKit編程機械人班(初階) 1. 透過創建機器人，讓學生掌握基 本的編程技巧和概念。 2. 啟發學生的創意思維能力。	2023年10月 至2024年5月	P.3-4	15	\$12,600.00	\$840.00	E1	跨學科 (STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過創建機器人，能讓他們 掌握基本的編程技巧和概念，並啟發他們的創意思維。。	✓				
58	RoboKit編程機械人班(進階&科創) 1. 透過創建機器人，讓學生掌握基 本的編程技巧和概念。 2. 啟發學生的創意思維能力。	2023年10月 至2024年5月	P.5-6	10	\$8,800.00	\$880.00	E1	跨學科 (STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過創建機器人，能讓他們 掌握基本的編程技巧和概念，並啟發他們的創意思維。。	✓				
59	Coding Story編程創作班 1.透過學習電腦編程上載至外置電 腦板，並配合不同的感應器及 電子組件，讓學生創作不同的 科學創作。 2.提升學生的程式編寫能力、創造 力及解難能力。	2023年10月 至2024年5月	P.3-5	15	\$14,400.00	\$960.00	E1	跨學科 (STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過學習電腦編程，能提升 他們的程式編寫能力、創造力及解難能力。	✓				
60	RoboMaster機甲大師特訓班 1.透過搭建機械人和編程，進行解 難任務，從而培養學生的邏輯思 維和解難能力。	2023年10月 至2024年5月	P.5-6	15	\$11,250.00	\$750.00	E1	跨學科 (STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過搭建機械人和編程進行 解難任務，能提升他們的邏輯思維能力和解難能力。	✓				
61	VEX IQ 機械人比賽訓練班 1. 透過搭建機械人和編程，進行解 難任務，從而培養學生的邏輯 思維和解難能力。	2023年10月 至2024年5月	P.4-6	15	\$9,000.00	\$600.00	E1	跨學科 (STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過搭建機械人和編程進行 解難任務，能提升他們的邏輯思維能力和解難能力。	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支	人均	開支用途*	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)							
			級別	總參與人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗			
62	機關王競賽班 1.透過動手設計及搭建機關組件，讓學生發揮創意。 2.讓學生把科學、科技、工程及數學(STEM)的概念，應用在關卡設計上。 3.讓學生學習系統思考，提升他們在機械設計與科學應用上的創意思維能力、團體合作能力和解難能力。	2023年10月至2024年5月	P.4-6	10	\$10,750.00	\$1,075.00	E1	跨學科(STEM)	根據問卷調查結果顯示，100%學生認同透過動手設計及搭建機關組件，能提升他們在機械設計與科學應用上的創意思維能力和解難能力。根據老師觀察，學生透過參與訓練及比賽，能提升團隊合作能力。	✓							
第1.1A項總計			4,211	\$645,046.20													
1.1B 本地比賽或活動報名費用(團體或個人)																	
1	大埔三育中學小學生中文現場作文比賽	2023年12月12日	P.5-6	18	\$900.00	\$50.00	E1	中文	榮獲4個優異獎及6個良好獎	✓							
2	大埔三育中學小學生英文現場作文比賽	2023年11月26日	P.5-6	15	\$750.00	\$50.00	E1	中文	榮獲5個優異獎及4個良好獎	✓							
3	香港創意數理科學 4D Frame 比賽	2024年7月20日	P.1,2,4	8	\$1,800.00	\$225.00	E1	數學	不適用	✓							
4	第三十屆聖經朗誦節比賽	2024年3月	P.1-6	29	\$1,560.00	\$65.00	E1	藝術(其他)	榮獲1個冠軍、兩個季軍、兩個優異及最積極參與學校獎			✓					
5	香港學校音樂節團體比賽	2024年1月至2024年3月	P.1-6	60	\$520.00	\$8.67	E1	音樂	榮獲「外文歌曲小學合唱團13歲或以下組別」銅獎			✓					
6	香港學校音樂節個人比賽	2024年1月至2024年3月	P.1-6	44	\$5,600.00	\$127.27	E1	音樂	榮獲3個季軍、1個金獎、26個銀獎及12個銅獎			✓					
7	學界乒乓球比賽	2023年10月5日至11月30日	P.5-6	4	\$540.00	\$135.00	E1	體育	榮獲得男子甲組團體賽第八名		✓	✓					
8	學界田徑比賽	2023年11月23日至11月24日	P.4-6	30	\$1,800.00	\$60.00	E1	體育	榮獲「女子乙組4x100米接力團體賽」第五名及「女子乙組個人項目100米」第七名		✓	✓					
9	學界足球比賽	沒有參加比賽	P.1-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	體育	不適用		✓	✓					
10	學校舞蹈節(西方舞)	2023年10月至2024年5月	P.1-3	15	\$1,060.00	\$70.67	E1	體育	榮獲小學低級組(群舞)乙級獎、三人舞甲級獎及二人舞乙級獎		✓	✓					
11	學界籃球比賽	2024年1月15日至1月30日	P.4-6	20	\$600.00	\$30.00	E1	體育	不適用		✓	✓					
12	學界排球比賽	沒有參加比賽	P.1-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	體育	不適用		✓	✓					
13	學界羽毛球比賽	2024年4月11日至4月30日	P.5-6	10	\$1,080.00	\$108.00	E1	體育	男、女子組分別榮獲團體賽優異獎項		✓	✓					
14	學界游泳比賽	2024年5月16日至5月17日	P.4-6	12	\$1,800.00	\$150.00	E1	體育	女子組榮獲「女子甲組100米蛙泳」亞軍及季軍、「50米蛙泳」季軍、「100米自由泳」季軍，以及「團體賽」殿軍。男子組榮獲「男子甲組獲得50米背泳」亞軍及「100米自由泳」季軍，以及團體賽優異		✓	✓					
15	花式跳繩比賽(團體)	2023年10月至2024年5月	P.4-6	11	\$1,650.00	\$150.00	E1	體育	不適用		✓	✓					
16	花式跳繩比賽(個人)	沒有參加比賽	P.1-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	體育	不適用		✓	✓					
17	巧固球比賽	2023年10月至2024年5月	P.4-6	24	\$1,200.00	\$414.00	E1	體育	榮獲得「女子團體賽」第三名及「男子團體賽」第二名		✓	✓					

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		人均 實際開支		開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數	(\$)	(\$)				智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗
18	學界體操比賽	沒有參加比賽	P.1-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	體育	不適用		✓	✓		
19	學界劍擊比賽	沒有參加比賽	P.1-6	0	\$0.00	\$0.00	E1	體育	不適用		✓	✓		
20	校際朗誦節報名費用(個人)	2023年11月 至2024年1月	P.1-7	85	\$6,375.00	\$75.00	E1	藝術(其他)	榮獲2個冠軍、2個亞軍、2個季軍、55個優良和19個良好	✓	✓	✓		
21	校際朗誦節集誦報名費用(後加)	2023年11月 至2024年1月	P.1-4	120	\$1,005.00	\$8.38	E1	藝術(其他)	榮獲1個亞軍、1個季軍、1個優良	✓	✓	✓		
22	STEM 比賽(團體)	2023年10月 至2024年5月	P.1-6	10	\$4,200.00	\$420.00	E1	跨學科 (STEM)	榮獲1個金獎、4個銀獎、2個銅獎、2個優異、7個冠軍、8個亞軍及6個季軍	✓				
23	STEM比賽(個人)	2023年10月 至2024年5月	P.1-6	108	\$12,510.00	\$115.83	E1	跨學科 (STEM)	榮獲13個金獎、33個銀獎、90個銅獎、12個優異獎、2個一等獎、1個二等獎、1個冠軍、1個亞軍和1個季軍	✓				
24	VEX IQ 比賽隊伍註冊費	2023年10月 至2024年5月	P.1-6	10	\$2,800.00	\$280.00	E1	跨學科 (STEM)	不適用	✓				
			第1.1B項總計	633	\$47,750.00									
1.1C 車費														
1	2023 至 2024 年度第十七屆全港小學數學比賽(沙田區)	2023年12月23日	P.6	5	\$263.80	\$52.76	E2	數學	不適用	✓				
2	香港創意數學科學 4D Frame 比賽	2024年8月23日	P.2-5	0	\$0 沒有安排車輛	\$0.00	E2	數學	不適用	✓				
3	香港學校音樂節團體比賽	2024年1月至3月	P.1-6	60	\$1,500.00	\$25.00	E2	音樂	不適用			✓		
4	學界乒乓球比賽	2023年10月5日至 11月30日	P.5-6	10	\$0.00	\$0.00	E2	體育	不適用			✓		
5	學界田徑	2023年11月23日 至11月24日	P.4-6	25	\$2,400.00	\$96.00	E2	體育	不適用			✓		
6	學校舞蹈節(西方舞)	2023年10月 至2024年5月	P.1-3	15	\$1,400.00	\$93.33	E2	體育	不適用			✓		
7	學界籃球	2024年1月15日至 1月30日	P.4-6	20	\$700.00	\$35.00	E2	體育	不適用			✓		
8	學界排球	沒有參與	P.1-6	20	\$0.00	\$0.00	E2	體育	不適用			✓		
9	學界羽毛球	2024年4月11日至 4月30日	P.5-6	12	\$0 沒有安排車輛	\$0.00	E2	體育	不適用			✓		
10	花式跳繩比賽	2023年10月 至2024年5月	P.4-6	11	\$1,300.00	\$118.18	E2	體育	不適用			✓		
11	巧固球比賽	2023年10月 至2024年5月	P.4-6	12	\$0 沒有安排車輛	\$0.00	E2	體育	不適用			✓		
12	友校接力賽	2023年10月 至2024年5月	P.4-6	24	\$800.00	\$33.33	E2	體育	不適用			✓		
13	運動會車費	2024年1月24日	P.1-6	752	\$10,800.00	\$14.36	E2	體育	不適用	✓	✓	✓		
14	校際朗誦節集誦比賽車費(後加)	2023年11月 至2024年1月	P.1-4	120	\$4,500.00	\$37.50	E2	藝術(其他)	不適用	✓	✓	✓		
15	活動週參觀大館(後加)	2024年1月30日	P.5-6	77	\$3,800.00	\$49.35	E2	歷史	不適用	✓	✓			
16	活動週參觀科學館(後加)	2024年1月31	P.5-6	77	\$3,000.00	\$38.96	E2	科學	不適用	✓	✓			
17	課程組比賽	2023年10月 至2024年5月	P.1-6	24	\$11,700.00	\$487.50	E2	跨學科 (STEM)	不適用	✓				

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上u號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經歷
			第1.1C項總計		1,264	\$42,163.80								
1.1D 聘請導師作額外訓練														
1	藝術體操(後加)	2024年 6月4日18日	P.1-4	15	\$2,700.00	\$180.00	E1	體育	不適用		✓	✓		
2	才藝匯演額外訓練費用(西方舞)	2024年6月	P.2-6	20	\$2,400.00	\$120.00	E5	體育	不適用			✓		
3	龍獅班	2023年10月 至2024年6月	P.4-6	25	\$6,800.00	\$272.00	E5	體育	不適用		✓	✓		
4	才藝匯演額外訓練費用 (花式跳繩)(後加)	2024年6月	P.4-6	15	\$2,400.00	\$160.00	E5	體育	不適用			✓		
5	升旗隊訓練	2024年3月至5月	P.3-4	19	\$13,600.00	\$715.79	E6	德育、公民 及國民教育	不適用		✓			
			第1.1D項總計		94	\$27,900.00								
1.2 境外活動：舉辦或參加境外活動/境外比賽，擴闊學生視野														
1	P.4同根同心廣州及珠海歷史文化 與科技之旅(學生) 1.讓學生擴闊視野。 2.提升學生的國民身份認同。 3.提升學生的自我管理能力的。	2024年 3月21日至22日	P.4	24	\$6,264.00	\$261.00	E3	價值觀教育	根據學生問卷結果顯示，95%學生認同境外遊學活動能擴闊他們的視野，增加了他們對國情的認識程度，如對孫中山先生及「辛亥革命」有更深入的了解。92%學生認同活動能加深他們對祖國的認識，培養他們堅持不懈的精神，從而提升他們的國家觀念及國民身份認同。91%學生認同境外遊學活動能提供機會讓他們擔當不同角色，培養他們的誠信及責任感。91%學生認同活動能提升他們的自我管理能力的。		✓			
2	P.4同根同心廣州及珠海歷史文化與 科技之旅(帶隊老師)	2024年 3月21日至22日	不適用	10	\$2,610.00	\$261.00	E4	價值觀教育	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用
3	P.5台南多元學習·拓展視野之旅 (學生) 1.讓學生擴闊視野。 2.提升學生的自我管理能力的。	2024年1月29日 至2月2日	P.5	98	\$161,700.00	\$1,650.00	E3	價值觀教育	根據學生問卷結果顯示，82%學生認同境外遊學活動能擴闊他們的視野，讓他們對台灣的歷史、文化及生態環境有更多的認識。78%學生認同境外遊學能培養他們的誠信、責任感及同理心，因為他們會擔當膳長及組長等不同職務，亦學會好好管理自己的隨身物品及財物。95%學生認同境外遊學能提升他們的自我管理及獨立能力。		✓			
4	P.5台南多元學習·拓展視野之旅 (帶隊老師)	2024年1月29日 至2月2日	不適用	8	\$43,072.00	\$5,995.00	E4	價值觀教育	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用
5	P.6首爾歷史文化及創新科技之旅 (學生) 1.讓學生擴闊視野。 2.提升學生的自我管理能力的。	2024年1月29日至 2月2日	P.6	91	\$191,100.00	\$2,100.00	E3	價值觀教育	根據學生問卷結果顯示，78%學生認同境外遊學活動能擴闊視野，增加他們對韓國歷史文化、創新科技及科學領域的認識。80%學生認同境外遊學能培養他們的誠信、責任感及同理心，因為他們會擔當膳長及組長等不同職務，亦會對自己的隨身物品及財物負責任。90%學生認同境外遊學能提升他們的自我管理及獨立能力。		✓			
6	P.6首爾歷史文化及創新科技之旅 (帶隊老師)	2024年1月29日至 2月2日	不適用	10	\$88,180.00	\$8,818.00	E4	價值觀教育	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用	不適用
			第1.2項總計		241	\$492,926.00								
			第1項總計		4,452	\$1,255,786.00								

## 第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	試後活動:STEAM Crafts	購買材料包	\$3,524.47
2	School Drama Team	購買戲服及道具	\$1,064.40
3	香港創意數理科學 4D Frame 比賽練習套件	比賽練習	\$1,040.00
4	躲避盤(教學用具)	學生於興趣班時使用	\$1,800.00
5	西方舞表演道具(教學用具)	學生於興趣班時使用	\$1,000.00
6	藝術體操器材(教學用具)	學生於興趣班時使用	\$3,945.00
7	跆拳道練習用具(教學用具)	學生於興趣班時使用	\$0.00
8	田徑訓練跳箱(教學用具)	學生於興趣班時使用	\$4,750.00
9	海綿閃避球(教學用具)	學生於興趣班時使用	\$960.00
10	購買跨學科活動物資	活動用品	\$549.70
11	購買MAKER教學活動物資	活動用品	\$1,264.74
12	購買資訊科技素養攤位活動物資	活動用品	\$0.00
13	購買English Fun Day(消耗品)	活動用品	\$598.52
14	購買STEM專題研習物資(消耗品)	活動用品	\$2,745.28
15	購買國民教育週物資(消耗品)	活動用品	\$1,851.01
16	購買Maker Fun物資(消耗品)	活動用品	\$2,078.83
17	購買人工智能配件	讓學生進行人工智能學習活動，配RoboMaster、RoboKit興趣班和比賽、Robot Family、Robotics Fun Day使用	\$6,876.00
18	購買Robotics Fun Day零件	讓學生學習機械人編程，配合Robotics Fun Day使用	\$720.94
19	國旗及練習旗(各兩枝)	校內升旗及升旗隊	\$1,330.00
20	更換魚菜共生魚缸的氣泵	魚菜共生魚缸運作	\$1,500.00
21	魚菜共生：魚苗或魚缸用品	魚菜學習園活動，購買魚苗或用品等	\$1,625.13
22	魚菜共生：水耕菜	魚菜學習園活動，購買菜苗	\$10,240.00
23	魚菜共生：魚糧、營養液	魚菜學習園(魚菜共生)運作	\$4,660.00
24	愛苗圃：種植箱、種子、肥糧、種植	魚菜學習園(愛苗圃)種植活動	\$12,538.82

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
25	購買VEXIQ器材	讓學生學習機械人編程，配合VEXIQ興趣班和比賽、Robot Family使用	\$3,118.93
26	購買無人機	E7讓學生學習無人機編程，配合RoboMaster興趣班和比賽、無人機訓練和比賽使用	\$5,092.41
27	購買RoboMaster	E7讓學生學習機械人編程，配合RoboMaster興趣班和比賽、Robot Family、Robotics Fun Day使用	\$8,000.00
第2項總開支			\$82,874.18
第1及第2項總開支			\$1,338,660.18

第3項：受惠學生人數		* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：			
全校學生人數：	751	E1	活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等）	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
受惠學生人數：	751	E2	交通費	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%	E3	境外交流／比賽團費（學生）	E8	學習資源（例如學習軟件、教材套）
全方位學習聯絡人姓名：	杜譚茵	E4	境外交流／比賽團費（隨團教師）	E9	其他（請說明）
職位：	SPSM	E5	專家／導師／教練費用		