

2025/26 學年校本課後學習及支援計劃

校本津貼—活動計劃表

學校名稱： 路德會梁鉅鏐小學

負責人姓名： 黃曉羚老師

聯絡電話： 26379023

A. 預計合資格學生人數共 130 名：

[包括 A.領取綜合社會保障援助(綜援)的學生人數：10名、B.領取學生資助計劃全額津貼(全額津貼)的學生人數：110及 C.酌情名額¹涵蓋的學生人數：10名]

B. 預計由校本津貼資助合資格學生參與的活動

活動名稱／類型 ²	活動目標	成功準則 (例如：學習成果)	評估方法 (例如：測驗、問卷等)	舉辦時期／日期	預計各類合資格學生人次			預計開支 (\$)	合辦機構／ 服務供應機構名稱 (如適用)
					A	B	C		
「包」你開心 (參觀本地麵包廠)	透過參觀及體驗活動： 1. 讓學生了解麵包及烘焙產品的製作過程，從中學習食物生產的基本知識 2. 培養學生對本地製造業及勞動者的尊重與感恩態度 3. 提升學生的觀察力與提問能力，鼓勵主動學習	I. 最少 80%學生能夠出席該活動 II. 最少 70%學生能夠說出麵包製作的主要步驟或所需原料 III. 導師表示學生於參觀後能積極回應並表達對本地工業或勞動成果的欣賞	- 出席率統計 - 問卷調查 - 訪問導師	2026 年 2 月 3 日 (二) 下午	6	40	4	\$20,000	待定

攀石體驗活動	透過體驗活動： 1. 讓學生在安全的環境中挑戰自我，增強身體協調與肌肉力量 2. 培養學生的毅力、勇氣及解難能力 3. 鼓勵學生互相支持及建立團隊合作精神	I. 最少 80%學生能夠出席該活動 II. 最少 70%學生能夠於活動後表達從中學到的正向態度（如堅持、不放棄、合作等） III. 導師觀察到學生能主動嘗試、互相鼓勵，展現良好的團隊精神	- 出席率統計 - 問卷調查 - 訪問導師	2026 年 6 月 13 日 (六) 上午	6	40	4	\$25,000	待定
手繪漫畫班	透過活動： 1. 讓學生學習漫畫的基礎繪畫技巧 2. 培養學生的觀察力與創意思維，鼓勵以圖像表達個人情感與故事 3. 培養學生對美術的興趣	I. 最少 70%學生能夠出席該活動 II. 最少 70%學生能創作出具完整構圖及故事內容的個人漫畫作品 III. 導師觀察到學生能在課堂中主動參與、發揮創意並展現進步	- 出席率統計 - 問卷調查 - 課堂觀察 - 訪問導師	2026 年 1 月至 5 月 逢星期六舉行 共十節	4	24	2	\$15,000	待定

KOL 達人	透過活動： 1. 讓學生掌握運用電子平板拍攝、剪接及簡單影像處理的技巧 2. 培養學生創意思維及表達能力，懂得以健康正向的方式在網上分享訊息 3. 了解成為負責任的網絡使用者的重要性，建立正確的網絡品格	I. 最少 70%學生能夠出席該活動 II. 最少 70%學生能夠運用電子平板拍攝及製作短片作品 III. 導師表示學生能夠透過活動展現創意、良好合作態度及正向價值觀	- 出席率統計 - 問卷調查 - 課堂觀察 - 訪問導師	2026 年 1 月至 5 月 逢星期六舉行 共十節	4	24	2	\$15,000	待定
桌遊探索之旅	透過活動： 1. 讓學生了解不同類型桌上遊戲的規則與特色，從中學習邏輯思維及策略運用 2. 提升學生的專注力、解難能力及人際溝通技巧 3. 透過遊戲互動，培養團隊合作精神與公平競賽態度	I. 最少 70%學生能夠出席該活動 II. 最少 70%學生能夠透過該活動提升解難能力和人際溝通技巧，並對遊戲設計產生興趣 III. 導師表示學生能夠在遊戲中展現良好合作態度、遵守規則及互相尊重	- 出席率統計 - 問卷調查 - 課堂觀察 - 訪問導師	2026 年 1 月至 5 月 逢星期六舉行 共十節	4	24	2	\$15,000	待定
活動項目總數： <u> 5 </u>				小計：	24	152	14		
				總計：	190				

備註：

1. 經校本評定為有經濟需要的學生可涵蓋在酌情名額內，其上限為學校領取綜援及全額津貼的學生總人數的 25%。
2. 活動類型包括功課輔導、學習技巧訓練、語文訓練、參觀／戶外活動、文化藝術活動、體育活動、自信心訓練、義工服務、歷奇活動、領袖訓練及社交／溝通技巧訓練。
3. 合資格學生人次指參加每項活動的學生人數，學生參加多於一項活動可重覆計算。